Corso di specializzazione per il sostegno TIC

Maria Claudia Buzzi, Marina Buzzi



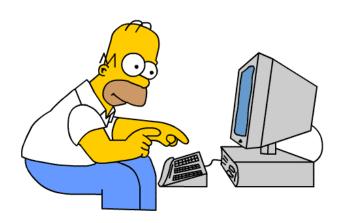


IIT - CNR



Programma

- Disabilità (NO MOTORIE): problematiche e barriere
- Tecnologie assistive per la disabilità (NO MOTORIE)
- Approfondimento su screen reader (Jaws + VOICEOVER)
- Strumenti disponibili in rete
- Autismo Problematiche e Strumenti
- Caso di studio: autismo



Human-computer interaction

progettazione e sviluppo di sistemi interattivi usabili,
 affidabili, che supportino e facilitino le attività
 umane

Usabilità

Efficacia, efficienza e soddisfazione con le quali determinati utenti raggiungono determinati obiettivi in determinati contesti

[ISO 9241-11:1998] ISO (International Organization for Standardization)

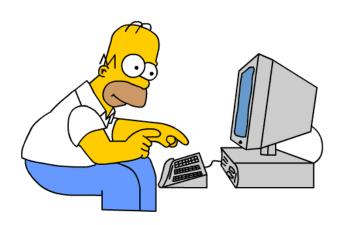


facilità e soddisfazione con cui si compie l'interazione tra l'uomo e uno strumento

Usabilità

- La *comprensibilità*: capire il sistema
- L'apprendibilità: imparare ad usare il sistema
- L'*utilizzabilità*: utilizzare il sistema agendo sui suoi controlli

[ISO/IEC 2001/a]



Human-computer interaction

Progressi della tecnologia digitale hanno portato l'interazione uomo-computer in quasi ogni area delle attività umane

Usabilità è anche soggettiva

User Experience

Ciò che una persona prova quando utilizza un prodotto/sistema/servizio:

- esperienza
- aspetti affettivi
- attribuzione di senso/valore collegati all'interazione
- percezioni personali su:
 - Utilità
 - Semplicità d'utilizzo
 - Efficienza del sistema
- natura soggettiva
- dinamica (varia nel tempo al variare delle circostanze)

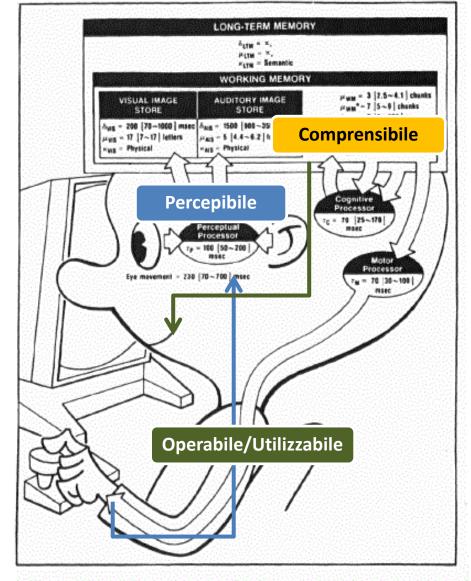


Figure 2.1. The Model Human Processor—memories and processors.

Human Computer Interaction (HCI)

- Sistemi percettivi, cognitivi e motori sono tutti coinvolti nell'interazione
- Percezione ridotta o assente, differenti abilità motorie o cognitive

difficoltà e problemi, se le interfacce non sono accessibili

Source: Card, S. K., Moran, A., Newell, T. P.: The Psychology of Human-Computer Interaction, LEA Inc, New Jersey (1983)

Caratteristica di un dispositivo, di un servizio, di una risorsa o di un ambiente di essere fruibile con facilità da una qualsiasi tipologia d'utente



Utenti con bisogni speciali





Favorire la riduzione/eliminazione del divario tra chi può accedere in maniera autonoma alle tecnologie ICT e chi no



Contenuto informativo trasmesso a ogni utente nel modo per lui più appropriato

- canali differenti (visivo, auditivo, tattile, ...)
- versioni semplificate



CONE OF LEARNING

| After 2 Weeks we tend to remember | N | ature of Involment | |
|--------------------------------------|--|-----------------------------|---------|
| 10% of what we READ | Reading | Verbal Receiving | |
| 20% of what we HEAR | Hearing Words | | |
| 30% of what we SEE | Looking at Pictures | | PΑ |
| 50% of what we HEAR & SEE | Watching a movie Looking at an Exhibit Watching a Demonstration Seeing it Done on Location | Visual Receiving | PASSIVE |
| 70% of what we SAY | Participating in a discussion Giving a Talk | Receiving/ Participating | AC |
| 90% of what we SAY & DO | Doing a Dramatic Presentation Simulating the Real Experience Doing the Real Thing | Doing | ACTIVE |

Cone of learning - Dale, E. (1969). Audio visual methods in teaching (third edition), Holt, Rinehart & Winston, New York

Qualsiasi alternativa DEVE avere valore educativo equivalente all'originale

Accessibilità ed Usabilità



Accessibilità ed Usabilità

Comprensibilità dei testi, chiarezza di esposizione, di facilità di navigazione

Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.0



Disabilità sensoriali (1) Visione

- Non vedenti
- Ipovedenti
- Diversa sensibilità nella percezione dei colori (daltonismo)

VISIÓN

Visión normal tricromática

- 4. Acromatopsia
- 5. ...

DISCROMATOPSIAS

Visión monocromática (no distingue colores)



Visión **protánope** (déficit de percepción del rojo)





Visión **tritánope** (déficit de percepción del azul)





• Contenuti visivi da veicolare in altro modo

(immagini, bottoni, elementi di controllo, menu, ecc.)











• Contenuti visivi da veicolare in altro modo



Sforzo cognitivo per visualizzare la struttura delle

informazioni (ToC)



- Sintesi vocale (spesso molto diversa da voce umana)
 - Jaws
 - Demo Loquendo

- Descrizione dei video/contenuti multimediali
- Personalizzazione di fonts, colori e spaziature
- Modalità di interazione non consistenti, non prevedibili o complesse

 Impossibilità di ingrandire o ridurre testo/immagini (senza perdere informazioni/punti di riferimento – es. puntatore mouse)

Contrasto non sufficiente (es. tra sfondo e testo)



Disabilità sensoriali (2)

Udito

- 1. Sordità
- 2. Debolezza nell'udito

1/entrambe le orecchie difficoltà con rumori di sottofondo



Udito: barriere

- Contenuti audio
- Mancanza di sottotitoli o trascrizioni nei video/contenuti multimediali
- Audio di cattiva qualità o con rumore di sottofondo

Udito: barriere

- Linguaggio troppo difficile
- Mancanza versione alternativa in LIS

Udito: barriere

- Lettori multimediali che forniscano:
 - Sottotitoli (dimensione, colore, ecc.)
 - Possibilità di fermare, mettere in pausa, modificare il volume



Disabilità sensoriali (3)

Parola

- Aprassia bucco-facciale: incapacità di produrre il linguaggio
- Disartria: scarsa capacità di articolazione dei fonemi
- Balbuzie
- Mutismo
- •

Difficoltà nel produrre un parlato comprensibile a persone o software per il riconoscimento vocale

Parola: barriere

- Servizi basati solo su comandi vocali
- Servizi che prevedono interazione telefonica per comunicare (Call center)
- Mancanza di alternative di interazione via tastiera

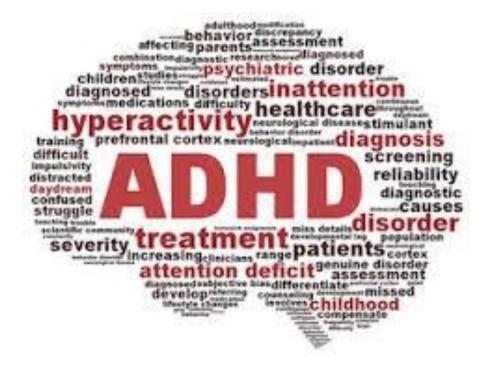
Disabilità motorie

- Già introdotte nel Mod.1

Disabilità cognitive (1)

ADHD: Disturbo da deficit di attenzione e iperattività

 su una singola attività, o periodi lunghi, o facilmente distraibile



Disabilità cognitive (2)

ASD: Disturbo dello spettro autistico

- Autismo, Disturbo Generalizzato dello Sviluppo, sindrome di Rett, etc.
- Comunicazione, interazione socio-relazionale, stereotipie, abilità e abitudini a volte ristrette e interessi

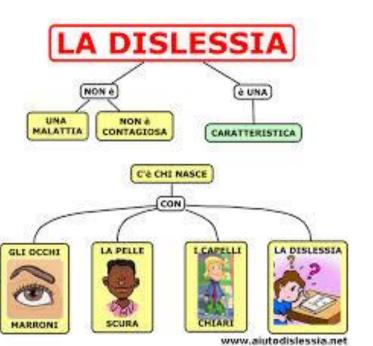


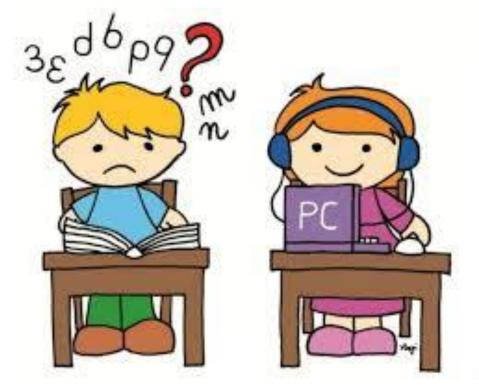
Disabilità cognitive (3)

DSA: Disturbi specifici di apprendimento

- dislessia
- disgrafia
- disortografia
- discalculia







Disabilità cognitive (4)

- Ritardo cognitivo (es. sindrome di Down)
- Epilessia

•



Disabilità cognitive: barriere

- Complessità dei contenuti
 difficili da leggere/capire, con parole complesse/inusuali
- Complessità dei meccanismi di interazione difficili da capire e/o utilizzare
- Poche immagini, grafici, illustrazioni => perdita interesse
- Tempi morti => perdita interesse

Disabilità cognitive: barriere

 Animazioni, lampeggiamenti, effetti tremolanti o audio di sottofondo che non possono essere spenti

http://www.jqueryscript.net/demo/Lightweight-jQuery-Text-Blink-Effect-Plugin-Modern-Blink/

 Lettori multimediali che non forniscono meccanismi per eliminare le animazioni e l'audio

Disabilità multiple

Personalizzazione dell'intervento Combinazione delle strategie e degli strumenti



Dispositivi hardware, software o metodologie Strumenti compensativi, adattivi, e/o riabilitativi per persone con disabilità



Screen reader

lettore di schermo: software che interpreta ed 'annuncia' quanto presente a video

Due possibilità:

- 1. sintesi vocale
- 2. schermo Braille

https://www.youtube.com/watch?v=RmyhTBERggI



http://it.wikipedia.org/wiki/Schermo braille

Screen reader con sintesi vocale (converte il testo in parlato)

Commerciali

- Jaws for Windows
 http://www.freedomscientific.com/Products/Blindness/JAWS
- Thunder ScreenReader http://www.screenreader.net/
 gratuito per utilizzo personale
- Talks http://www.talks.it/it/talks550.htm
- VoiceOver in ambiente iOS (Mac, iPad, iPhone, iPod)
 http://www.apple.com/it/accessibility/osx/voiceover/
- •

Screen reader con sintesi vocale

Open Source

- NonVisual Desktop Access (NVDA)
 http://www.nvda.it/download Windows-Eyes (gratuito)
- ORCA screen reader <u>https://help.gnome.org/users/orca/stable/</u>
- ...

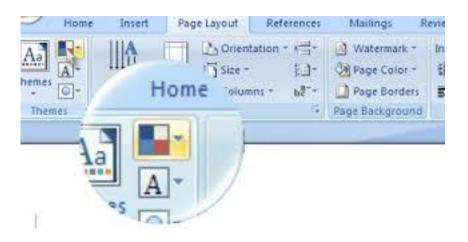
Screen reader:

Utilizzati dal 95% delle persone non vedenti che accedono al Web (Thatcher, 2006)

Screen reader

- JAWS in ambiente Windows
- VoiceOver in ambiente iOS (mac, iPad, iPhone)

- Ipovedenti
 - Screen Magnifier (lente di ingrandimento)
 - Screen reader come ausilio per riposare l'occhio



Screen Magnifier: software che permette di vedere i contenuti (testo, immagini, elementi di controllo) ingranditi

Generalmente integrati con i sistemi operativi:

Windows: Microsoft Magnifier

http://www.microsoft.com/enable/products/windowsvista/

Linux: Gnome shell, Kmagnifier, Compiz-Fusion

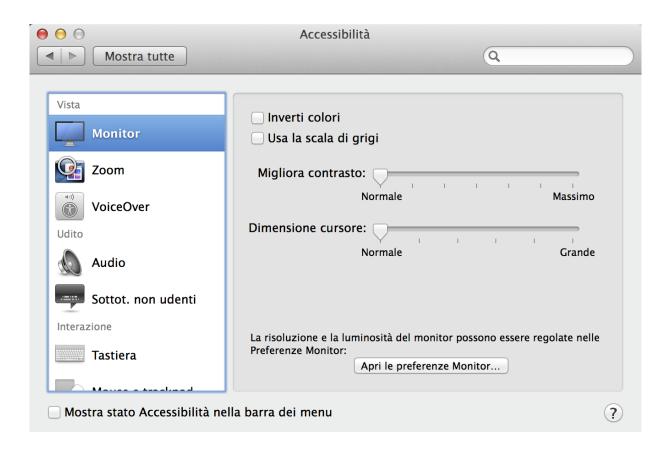
Altri screen magnifier

- Dolphin Lunar
- <u>Virtual Magnifying Glass</u> Cross-platform, opensource magnifier application
- ZoomText

Comparazione magnifier gratuiti per Windows (in inglese)

http://www.rnib.org.uk/information-everyday-living-using-technology-computers-and-tablets/free-accessibility-software

Regolazione del contrasto, dimensione cursore, risoluzione e luminosità



Altri strumenti

- Sintesi vocale (già vista negli screen reader)
 Text-to-speech (TTS)
- Riconoscimento vocale: traduzione del parlato in testo scritto – Speech-to-text (STT)
 - Non solo documenti di testo ma anche interazione solo con comandi vocali

Altre tecnologie

- Riconoscimento vocale prodotti
 - Dragon Naturally Speaking (commerciale)
 - Siri Personal Assistant: piattaforma apple su iOS

http://en.wikipedia.org/wiki/List of speech recognition software

Altre tecnologie

 Feedback uditivo: suoni e vibrazioni in risposta alle attività degli utenti

click, apertura e chiusura file, eliminazione, etc.

• Interfaccia tattile (già visto schermo braille)

Rappresentazioni tattili



Mappe, geografia, geometria, Arte,...

Source: http://www.letturagevolata.it/

Stampanti 3D

Source: Erin Buehler, Shaun K. Kane, Amy Hurst ABC and 3D: Opportunities and Obstacles to 3D Printing in Special Education Environments



Libri tattili [©]

https://www.youtube.com/watch?v=2sgzFKlTe8U

Disabilità auditiva

- Utilizzare un linguaggio semplice
- Strumenti compensativi
 - Sottotitoli
 - video
 - Trascrizioni
 - Linguaggio dei segni (LIS) per i contenuti principali

Disabilità auditiva

- Tutti i feedback audio vanno forniti anche in maniera visuale
- Riconoscimento vocale

Disabilità **uditive**

Fondamentale ridurre lo sforzo cognitivo:

- Fornendo un sistema di interazione/navigazione chiaro
- 2. Usando un linguaggio semplice e chiaro

Disabilità del linguaggio

- Sintesi vocale (se problema 'meccanico')
- Aiuto anche con sistemi di predizione del testo (quando 1 o più tasti rappresentano più lettere)
- Comunicazione Aumentativa e Alternativa (CAA)

Disabilità cognitive (1)

ADHD: Disturbo da deficit di attenzione e iperattività

training cognitivo e metacognitivo del bambino, vanno selezionate le più adatte

Disabilità cognitive (2)

ASD - Disturbo dello spettro autistico:

Comunicazione Aumentativa ed Alternativa (CAA)

conoscenze, tecniche, strategie e tecnologie x semplificare e incrementare la comunicazione (persone con difficoltà ad usare linguaggio orale e scrittura)

Es. PECS

Interventi CAA molto diversi tra loro, dipendono dalle abilità del soggetto

CAA:















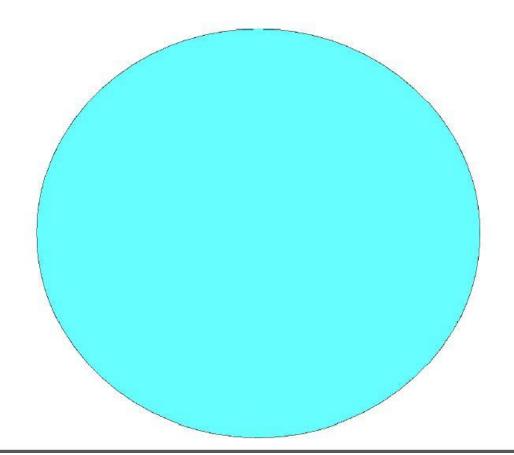




















Disabilità cognitive (3)

ASD - Disturbo dello spettro autistico:

Comunicazione Aumentativa ed Alternativa (CAA)

Immagini, pittogrammi, etichette testuali, sintesi vocale, etc.

Molte applicazioni su tablet:

Niki Talk: https://www.youtube.com/watch?v=NVBkGxkfpil

LetMeTalk: http://www.letmetalk.info/it.html

iAdapter4: http://apple.ausilionline.it/comunicazione-aumentativa-alternativa-ipad3/

Disabilità cognitive (4)

ASD - Disturbo dello spettro autistico:

Parlacon1click







CAA:

- disabilità della parola e del linguaggio
- paralisi cerebrale
- ritardo mentale
- Autismo
- SLA
- morbo di Parkinson

Disabilità cognitive (5)

ASD - Disturbo dello spettro autistico:

training cognitivo e metacognitivo del bambino

Molte app disponibili, vanno individuate le più adatte

Es.: Tools For Autism: applicazione gratuita Android x insegnare storie sociali o sequenze di operazioni (task analysis)

https://play.google.com/store/apps/details?id=it.csp.t4a.toolsforautism&hl=it

TIC e DSA

- 1. diagnosi precoce
- 2. interventi riabilitativi/rieducativi
- 3. strumenti compensativi

Dislessia

- uso di libri digitali e sintesi vocale (screen reader)
- font ad alta leggibilità (strumenti compensativo)

Senza grazie, spaziature, grazie funzionali per discriminare tra lettere con simmetrie spaziali,....

http://www.easyreading.it/

concesso agli Enti Pubblici Italiani in comodato d'uso gratuito

Dislessia

Strumento per adattare pagine web esistenti per le persone con dislessia:

http://www.text4all.net/dyswebxia.html

Gioco per scrittura e lettura (solo in spagnolo)

http://dyseggxia.com/

- App Gratuite o a pagamento
 - App Store
 - Google Play
 - Aritmeticando
 - IoParlo
 - IoGioco
 - ...





Dislessia, discalculia, disgrafia, disortografia, ...

http://dsa.areato.org

Raccolta strumenti multimediali a supporto dello studio di bambini e ragazzi con difficoltà nell'apprendimento

http://dsa.areato.org



Applicazioni - app

- Utilizzo Tablet touchscreen
 - Facili, intuitivi, spesso molto piacevoli
- Adattivi
 - Personalizzazione
- Sfruttando le abilità dell'individuo
 - empowering

Programma

- Approfondimento su screen reader (Jaws + VOICEOVER)
- Strumenti disponibili in rete
- Autismo Problematiche e Strumenti
- Caso di studio: autismo

Any Questions?















Grazie per l'attenzione!

claudia.buzzi@iit.cnr.it marina.buzzi@iit.cnr.it











