

# Tecnologie Assistive per la didattica

Corso di Laurea Magistrale in Informatica Umanistica

Prof. Luca Fanucci

Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione Università di Pisa

Tel. +39 050 2217 668, Fax. +39 050 2217522

Email: luca.fanucci@unipi.it

#### Introduzione

#### **OBIETTIVI FORMATIVI**

L'obiettivo formativo del corso di laurea magistrale in Informatica umanistica è quello di formare laureati magistrali che potranno esercitare funzioni di elevata responsabilità in attività connesse ai settori dei servizi e dell'industria culturale e degli istituti di cultura e specifici, quali l'editoria elettronica specializzata, la centri certificazione di qualità di prodotti multimediali, la sistemazione e presentazione di beni culturali, le attività interculturali, le attività industriali nell'ambito delle tecnologie della lingua, la gestione delle conoscenze all'interno di organizzazioni.



#### Sommario

Mediatori Didattici

Definizione Ausilio Tecnologico

Dispositivi di input per disabili motori

Valutazione del Progetto Ausilio – I Centri Ausili

Le Azioni nella Scuola (CTS e CTI)

#### Mediatore didattico

Si può definire mediatore didattico ogni "congegno" che è collocato al centro della relazione tra insegnamento e apprendimento, in qualità di operatore del rapporto formativo: la lezione frontale come quella dialogata o interattiva, il lavoro per gruppi (omogenei o eterogenei), l'uso di particolari mezzi come disegni, diapositive, filmati, brani musicali, l'uso o la costruzione di ipertesti o Cd-rom, e così via.

Le Nuove Tecnologie hanno aperto nuove prospettive soprattutto in relazione alla didattica e all'inclusione scolastica di ragazzi disabili

#### Introduzione (2/3)

# Mediatori didattici per l'inclusione scolastica

La centralità dell'alunno, nella sua individualità all'interno del gruppo classe, è fondamentale per una scelta ottimale del mediatore didattico

Questo è sicuramente utile per qualunque alunno MA diventa necessario ed imprescindibile nel caso degli alunni diversamente abili & DSA

#### Introduzione (3/3)

# Mediatori didattici per l'inclusione scolastica

- Disabilità motorie
- Disabilità sensoriali
- Disabilità intellettive
- Disturbi Specifici dell'apprendimento
- • • •
- • •

#### In classe



# Un nuovo compagno: Renzo



# Un banco a "misura"





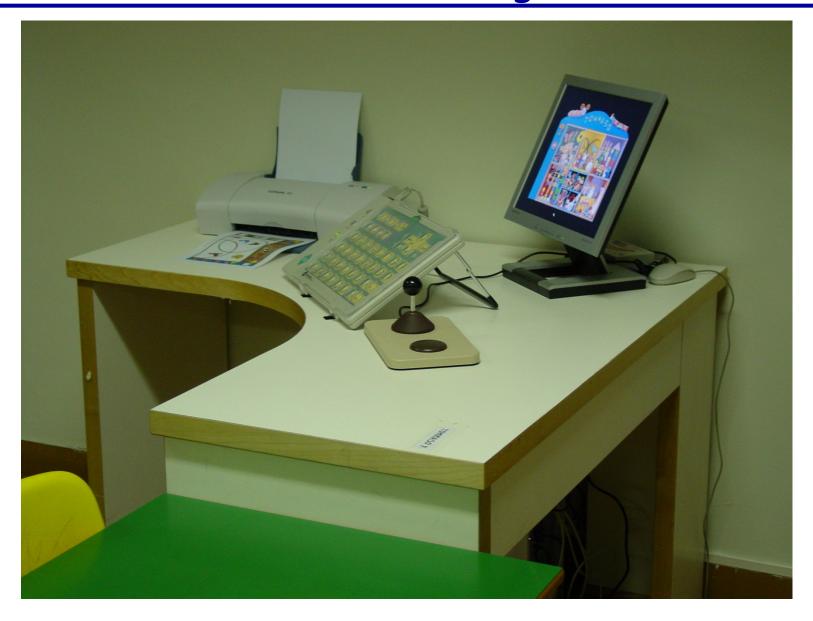
# Una lavagna regolabile in altezza



# Arrivano altri compagni



# Un banco "tecnologico"



# Una lavagna digitale





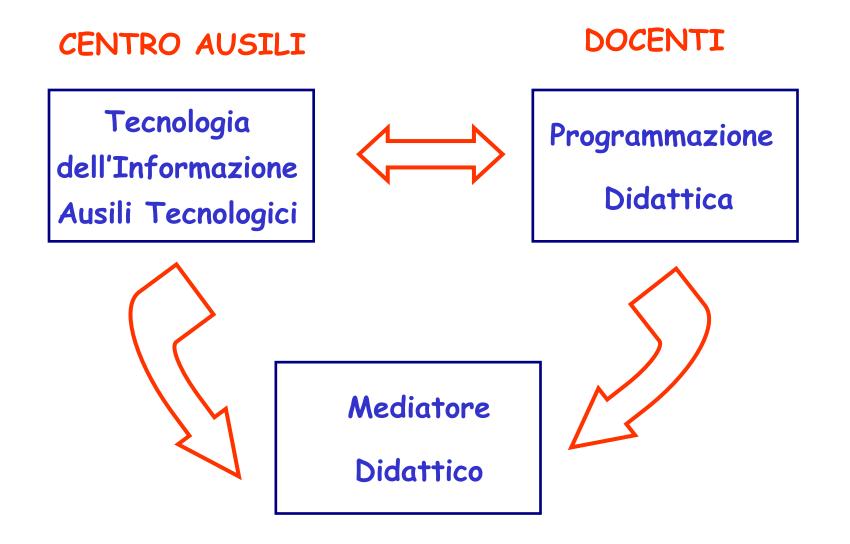


# Predisposizione del mediatore didattico (1/3)

La definizione del giusto mediatore didattico deve essere necessariamente svolta in stretta collaborazione fra il personale docente, personale socio-sanitario, i tecnici esperti della tecnologia dell'informazione e ausili tecnologici. La difficoltà di questo processo è che è in continua evoluzione: i bisogni dell'alunno cambiano nel tempo sia per quanto concerne gli ausili che per quanto concerne gli apprendimenti e i contenuti didattici.

Questo richiede interazioni, più o meno frequenti, fra diverse professionalità che non sono sempre facili da realizzare nella pratica.

# Predisposizione del mediatore didattico (2/3)



# Predisposizione del mediatore didattico (3/3)



Programmazione di classe che includa le esigenze di tutti, specialmente degli alunni diversamente abili > predisposizione di mediatori didattici adeguati DOCENTI

#### Sommario

Mediatori Didattici

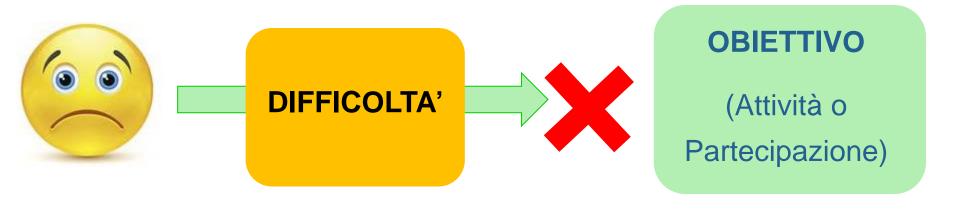
Definizione Ausilio Tecnologico

Dispositivi di input per disabili motori

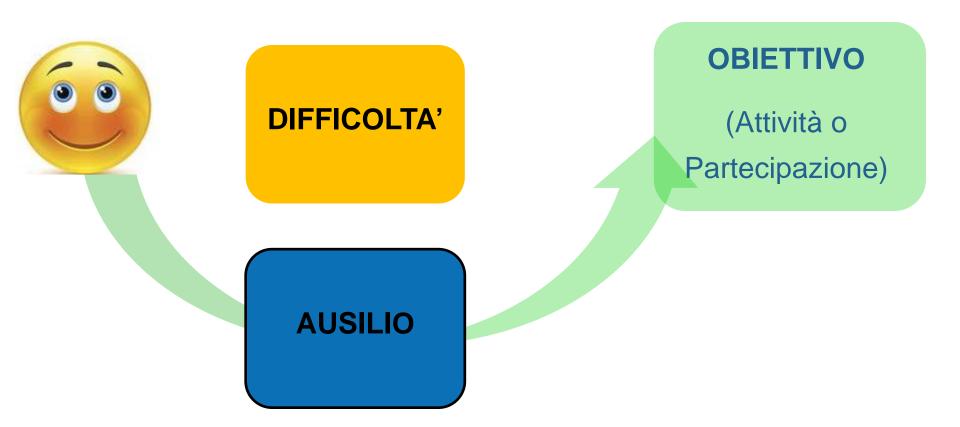
Valutazione del Progetto Ausilio - I Centri Ausili

Le Azioni nella Scuola (CTS e CTI)

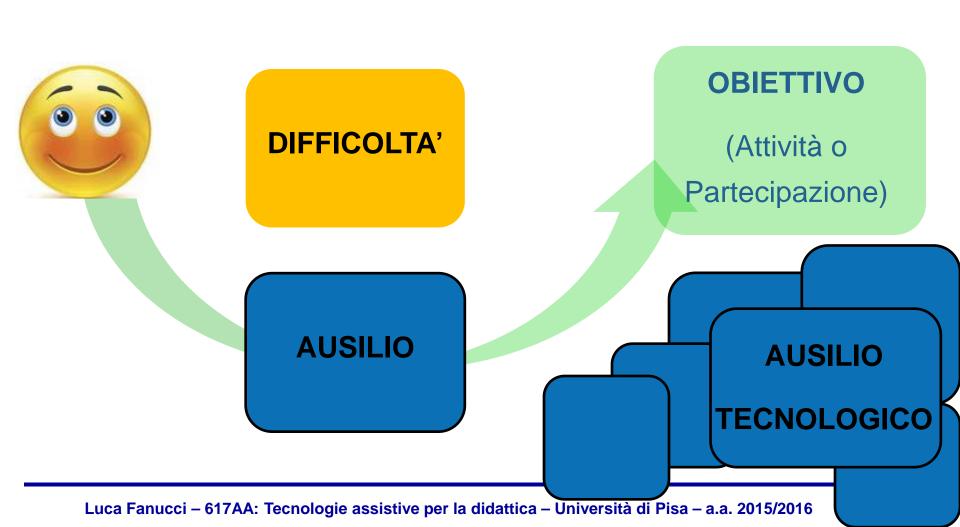
Le difficoltà causate dalle condizioni di disabilità rendono arduo o impossibile raggiungere alcuni degli obiettivi personali



Il ruolo degli ausili (in senso lato) è aiutare la persona a superare le proprie difficoltà, raggiungendo l'obiettivo compensando o evitando le carenze funzionali



Il ruolo degli ausili (in senso lato) è aiutare la persona a superare le proprie difficoltà, raggiungendo l'obiettivo compensando o evitando le carenze funzionali



Qualsiasi prodotto (dispositivo, apparecchiatura, strumento, software ecc.), di produzione specializzata o di comune commercio, utilizzato da (o per) persone con disabilità per finalità di: 1) miglioramento della partecipazione; 2) protezione, sostegno, sviluppo, controllo o sostituzione di strutture corporee, funzioni corporee o attività; 3) prevenzione di menomazioni, limitazioni nelle attività, o ostacoli alla partecipazione (norma ISO 9999:2011);



**DIFFICOLTA**'

**OBIETTIVO** 

(Attività o Partecipazione)

**AUSILIO** 

**TECNOLOGICO** 

Qualsiasi prodotto (dispositivo, apparecchiatura, strumento, software ecc.), di produzione specializzata o di comune commercio, utilizzato da (o per) persone con disabilità per finalità di: 1) miglioramento della partecipazione; 2) protezione, sostegno, sviluppo, controllo o sostituzione di strutture corporee, funzioni corporee o attività; 3) prevenzione di menomazioni, limitazioni nelle attività, o ostacoli alla partecipazione (norma ISO 9999:2011);

#### Campo molto vasto di soluzioni possibili:

- meccaniche, hardware, software;
- semplici, complesse;
- dispositivi singoli, sistemi integrati;
- low tech, high tech;
- posseduto dal disabile, facente parte dell'attività/obiettivo

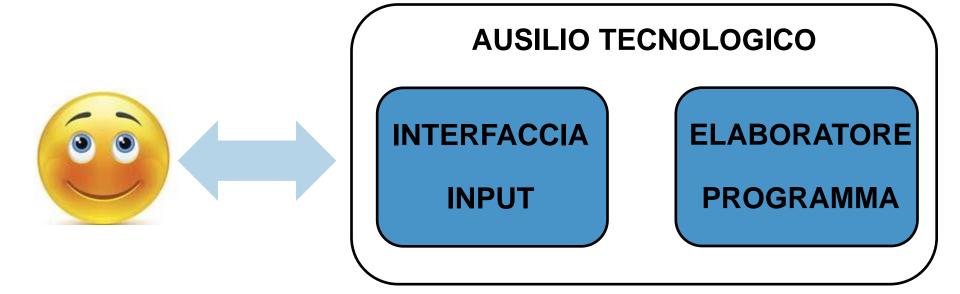
Qualsiasi prodotto (dispositivo, apparecchiatura, strumento, software ecc.), di produzione specializzata o di comune commercio, utilizzato da (o per) persone con disabilità per finalità di: 1) miglioramento della partecipazione; 2) protezione, sostegno, sviluppo, controllo o sostituzione di strutture corporee, funzioni corporee o attività; 3) prevenzione di menomazioni, limitazioni nelle attività, o ostacoli alla partecipazione (norma ISO 9999:2011);

- prodotti specifici
- prodotti normali, riadattati
- prodotti normali, utilizzati in modi innovativi
- anche oggetti di uso comune

Qualsiasi prodotto (dispositivo, apparecchiatura, strumento, software ecc.), di produzione specializzata o di comune commercio, utilizzato da (o per) persone con disabilità per finalità di: 1) miglioramento della partecipazione; 2) protezione, sostegno, sviluppo, controllo o sostituzione di strutture corporee, funzioni corporee o attività; 3) prevenzione di menomazioni, limitazioni nelle attività, o ostacoli alla partecipazione (norma ISO 9999:2011);

- intervento parziale o completo
- compresa la prevenzione
- caratterizzato dall'utilizzatore e dall'uso che ne fa, non dalla natura dello strumento
- richiama la nomenclatura ICF

Qualsiasi prodotto (dispositivo, apparecchiatura, strumento, software ecc.), di produzione specializzata o di comune commercio, utilizzato da (o per) persone con disabilità per finalità di: 1) miglioramento della partecipazione; 2) protezione, sostegno, sviluppo, controllo o sostituzione di strutture corporee, funzioni corporee o attività; 3) prevenzione di menomazioni, limitazioni nelle attività, o ostacoli alla partecipazione (norma ISO 9999:2011);



#### Sommario

Mediatori Didattici

Definizione Ausilio Tecnologico

Dispositivi di input per disabili motori

Valutazione del Progetto Ausilio – I Centri Ausili

Le Azioni nella Scuola (CTS e CTI)

#### Dispositivi di input per disabili motori

I dispositivi standard di immissione dati, la tastiera e il mouse, possono essere sostituiti o affiancati, per le persone con difficoltà motorie, da dispositivi alternativi, di cui fra i più diffusi abbiamo:

- o Tastiere
- o Puntatori
- o Mouse
- o Joystick
- o TrackBall
- o TouchScreen
- o Riconoscitore Vocale
- o Pulsanti/Sensori



#### Dispositivi di input per disabili motori

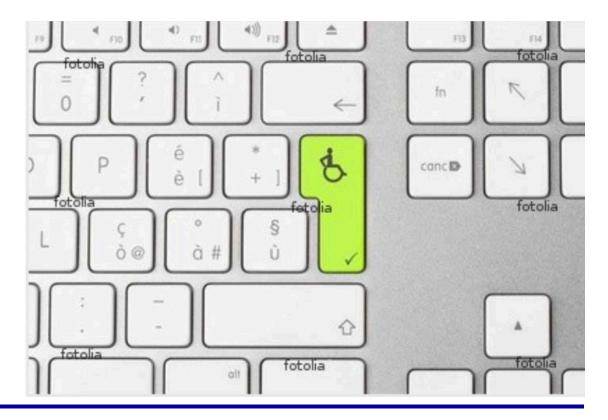
I dispositivi standard di immissione dati, la tastiera e il mouse, possono essere sostituiti o affiancati, per le persone con difficoltà motorie, da dispositivi alternativi, di cui fra i più diffusi abbiamo:

- o Tastiere
- o Puntatori
- o Mouse
- o Joystick
- o TrackBall
- o TouchScreen
- o Riconoscitore Vocale
- o Pulsanti/Sensori



#### Tastiere fisiche

- o Tastiere facilitate
- o Tastiere espanse e ridotte
- o Tastiere programmabili



#### Scudi per tastiera convenzionale

Gli scudi servono a evitare la frustazione delle digitazioni involontarie multiple offrendo la possibilità di appoggio per sostenere il controllo dell'avambraccio



# Tastiera semplificata

#### Tasti grandi e funzioni semplificate a parità di spazio





#### Tastiera ridotta

Nel minor spazio possibile sono concentrate un grande numero di funzioni



#### Tastiera espansa

#### Grandi dimensioni dei tasti

- per facilitare la discriminazione visuale
- per favorire la selezione anche con sistemi di puntamento alternativi



#### Tastiere configurabili

- Tastiere che consentono di cambiare il layout (disposizione) delle aree attive
- Al cambio del layout la tastiera sarà sensibile solo alle aree disegnate

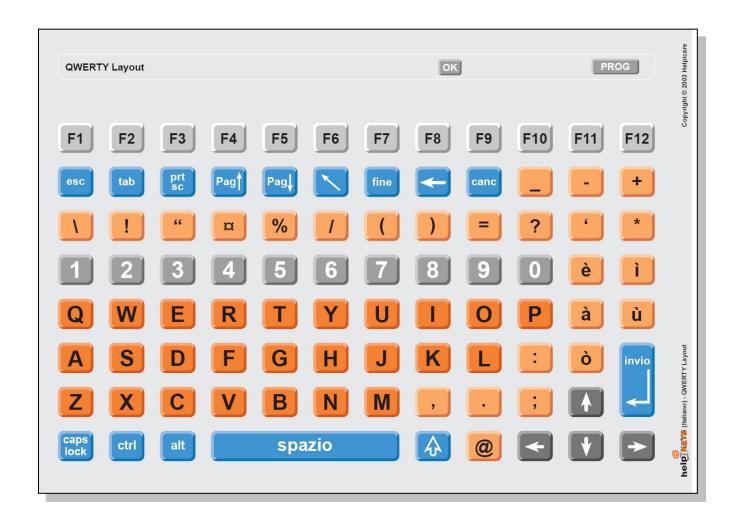
o Ad ogni aree è possibile assegnare un sequenza di tasti

della tastiera

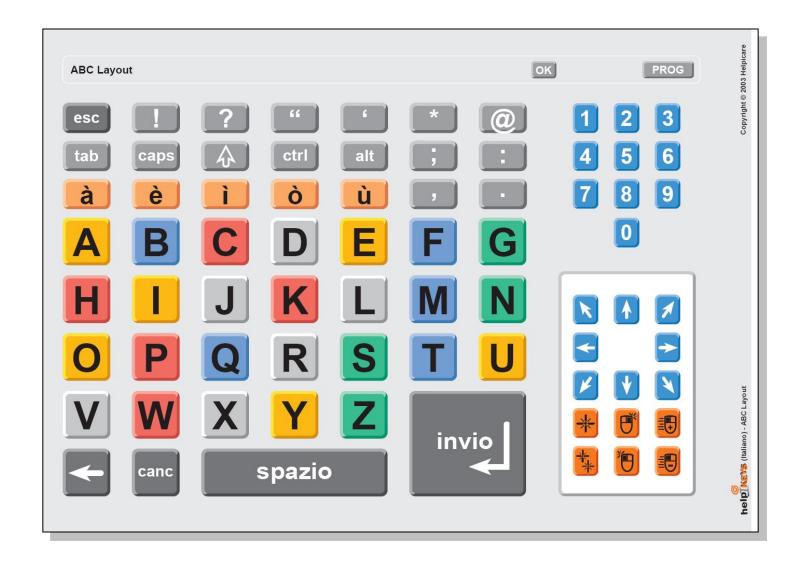
 Esistono programmi che servono per disegnare i layout



#### Tastiere configurabili



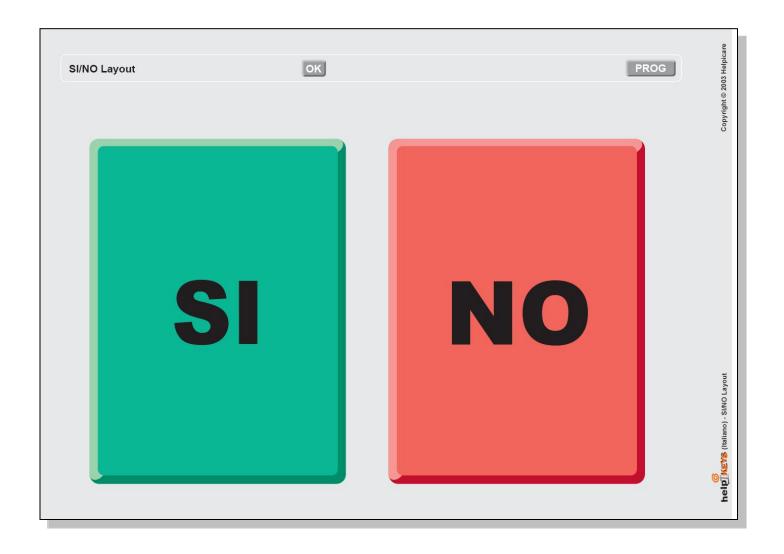
### Tastiere configurabili



# Tastiere configurabili



# Tastiere configurabili



## Filtri per tastiera

Attraverso le utilità di Accesso Facilitato di Windows è possibile regolare alcuni parametri di funzionamento della tastiera

- Autoripetizione del tasto:
   ripetizione automatica del carattere quando il tasto rimane premuto
- o Tempo di latenza: tempo in secondi che deve trascorrere dalla pressione del tasto affinchè parta il comando
- o Tempo di refrattarietà: tempo in secondi che deve trascorrere dal rilascio del tasto affinchè possa essere accettata una nuova pressione

#### Tastiera Virtuale

Occupa una porzione dello schermo

Permette predizione della parola/frase

Si utilizza con il mouse oppure con sistemi alternativi di puntamento o a scansione



#### Scansione

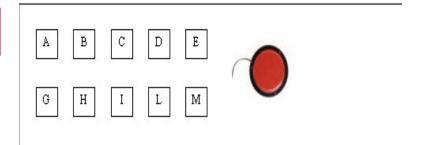
.. metodo di comando di dispositivi o software applicato in presenza di uno o due soli movimenti residui

#### Tipi di movimento del selettore

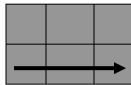
- Riga/Colonna
- Lineare

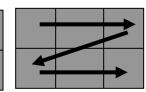
#### Prosecuzione

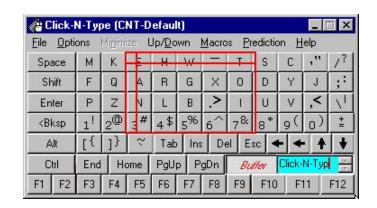
- Automatica (1 switch)
- Manuale (2 switch)











#### Mouse ed emulatori

Mouse ergonomici

Joystick e Trakball

Emulatori di Mouse

Touch Screen

Altri sistemi di puntamento

fotol

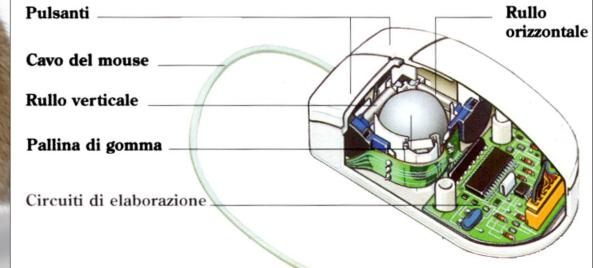
fotoša

**Cottodia** 

#### Mouse Tradizionale



Attraverso il rotolamento di una sfera correla lo spostamento nel mouse con quello del puntatore nello schermo

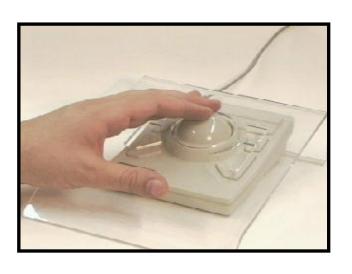


# Mouse Ergonomici



#### Trackball

Funziona come un mouse capovolto: La base è ferma sul tavolo e l'utente muove la sfera. Lo spostamento della sfera determina lo spostamento del puntatore







## **Joystick**

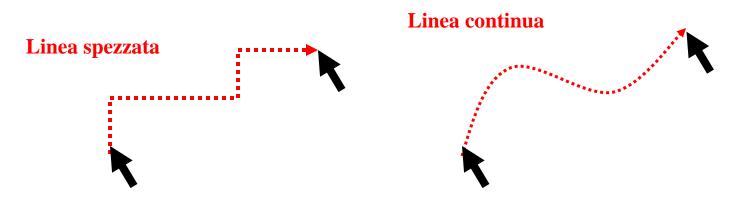
Alcuni joystick consentono di cambiare la presa sulla barra. Possono essere usati sfere di gomma, attacchi a T, ecc..

Alcuni modelli consentono di regolare la velocità del puntatore attraverso la maggiore o minore flessione della barra



#### Emulatore di Mouse con tastiera

- o Attraverso l'utilità di Accesso Facilitato di Windows è possibile controllare il puntatore con le frecce del tastierino numerico
- o In questo caso il movimento del mouse si attua attraverso una linea spezzata fatta di tratti orizzontali e verticali (in alcuni casi è possibile anche in obliquo)
- o Con l'emulazione l'uso del puntatore risulta possibile anche per disabilità motorie gravi, anche se lento



#### Emulatore di Mouse con Sensori

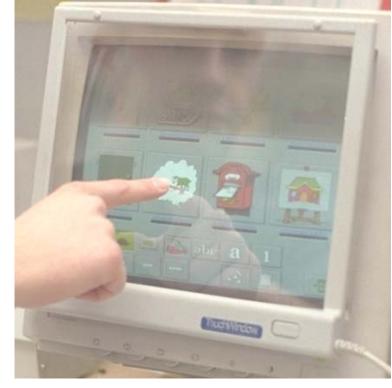
Consentono di emulare il mouse attraverso la pressione di pulsanti a sensore



#### Touch Screen

Permette di emulare il funzionamento del mouse semplicemente toccando la superficie sensibile e trasparente che si sovrappone allo schermo del computer.

Per spostare il cursore del mouse è sufficiente toccare o far strisciare il dito sullo schermo

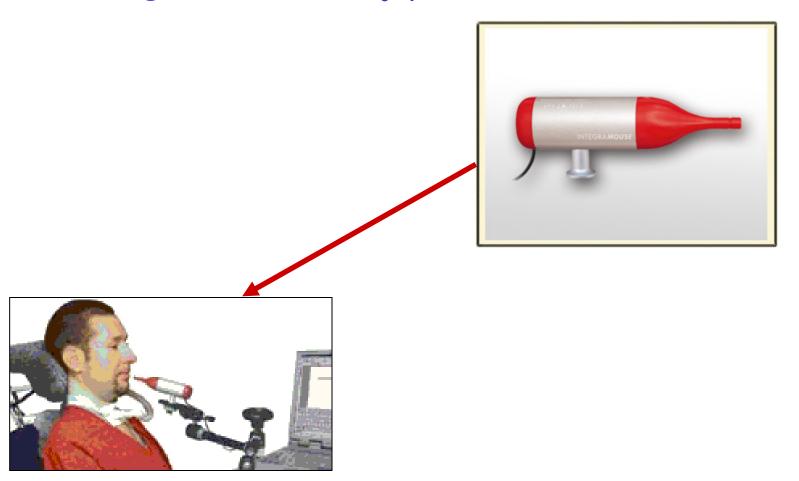






## Integra Mouse

#### Integra mouse e' un joystick a bocca



#### Puntatori meccanici con la testa

Consente la pressione dei tasti della tastiera tramite un punteruolo collegato ad un caschetto regolabile

Tramite la funzione di emulazione mouse da tastiera è possibile controllare anche il puntatore

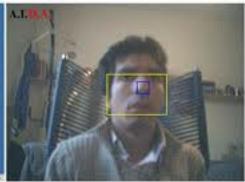


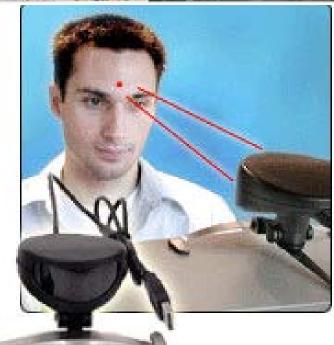
#### Puntatori elettronici con la testa

Il puntatore con la testa è destinato ad utenti con una grave compromissione degli arti superiori, ma che possiedono integri i movimenti della testa









## Puntatori oculari



MY TOBII sw:IABLE



**ERICA** 

sw:LifeMate 3.0



**TM4** 

sw:THE GRID 2



sw:EYEGAZE

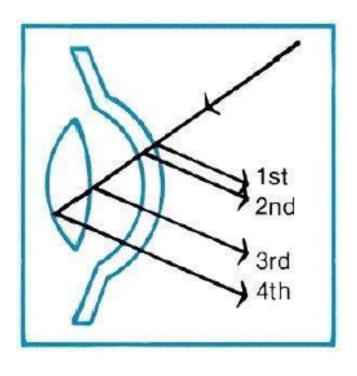
**SEETECH** 

sw:THE GRID 2

## Puntatori oculari

#### Riflessione corneale

# "Glint" visti dalla videocamera

















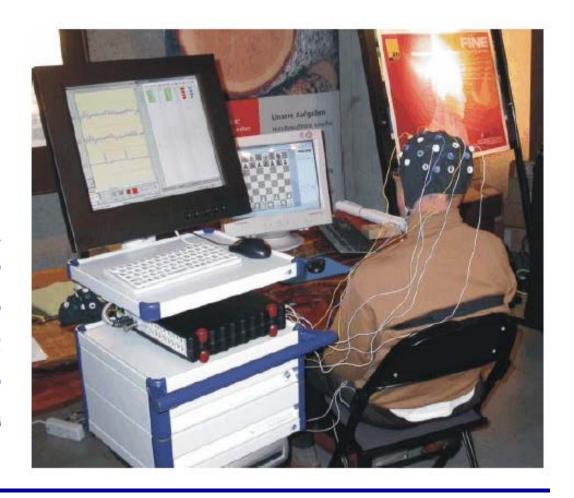




## Brain Computer Interface

Possibilità di controllare un computer o qualunque altro dispositivo elettronico immaginando un movimento.

L'acquisizione l'interpretazione di segnali elettroencefalografici è stata ad oggi utilizzata successo con comandare il movimento di una sedia a rotelle su percorsi predefiniti, o la sintesi vocale di un set definito di parole.

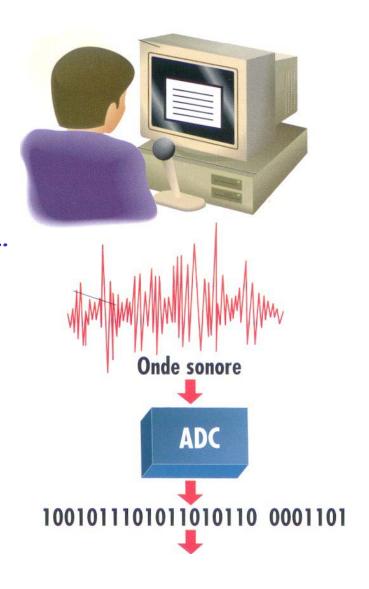


#### Riconoscimento Vocale

Il segnale proveniente dal microfono viene convertito in digitale e viene elaborato in modo da estrarne dei parametri che lo caratterizzano:
Volume, Tono, Lunghezza, Frequenza, ...

Attraverso questi parametri ed il confronto con un dizionario interno di fonemi le parole pronunciate vengono riconosciute. Utilizzo:

- Dettatura libera
- Gestione mouse e computer



#### Pulsanti

Lamella



Fungo



Disco

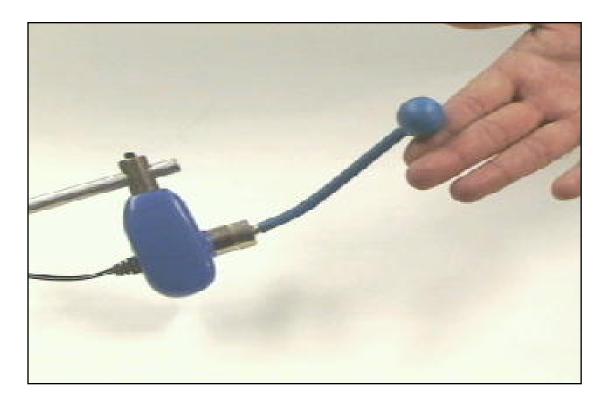


Pedale



Caratterizzati da forza di attivazione medio/alta ed ampia superficie

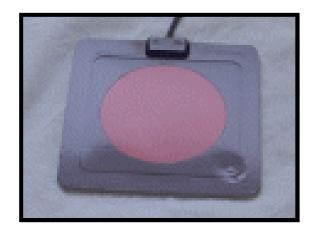
## Sensori di flessione



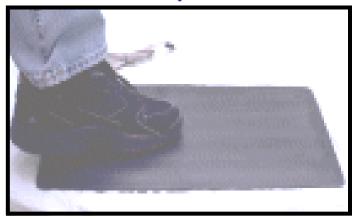
Caratterizzati da forza di attivazione bassa Solitamente montati sulle carrozzine o aderenti alle articolazioni

## Sensori piatti

Per la mano



Per il piede



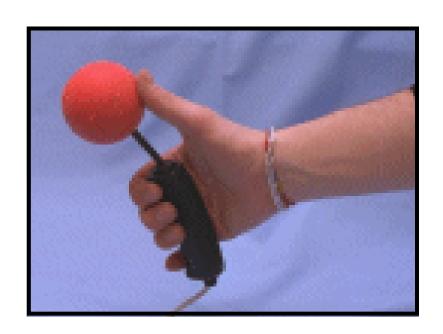
Caratterizzati da forza di attivazione molto bassa ed ampia superficie

## Sensori impugnabili

Grasp

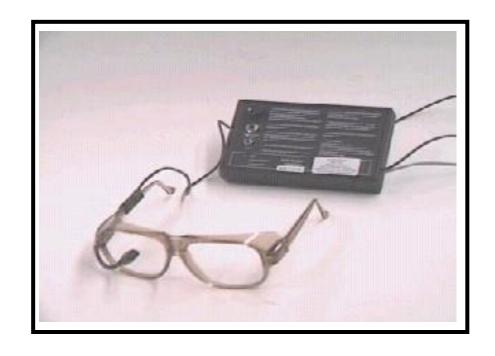






Adatti a rilevare la prensione della mano

# Eye Blink



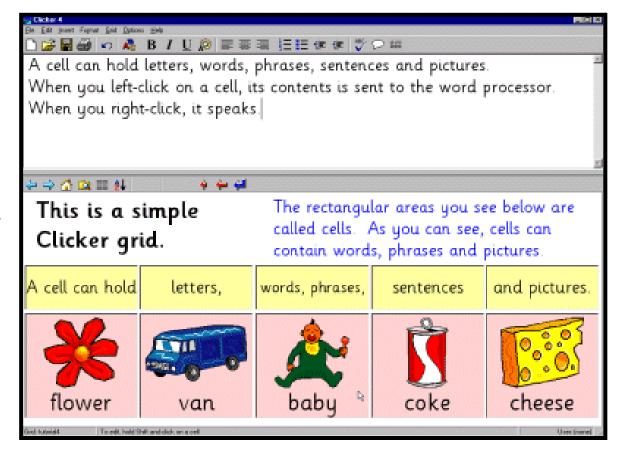
Battito dell'occhio per comunicare

## Programmi di Scansione

I sistemi a scansione sono i più lenti ma anche i più flessibili e consentono quindi di sfruttare meglio le capacità motorie residue.

#### Scansione di:

- Figure e simboli
- Lettere o parole

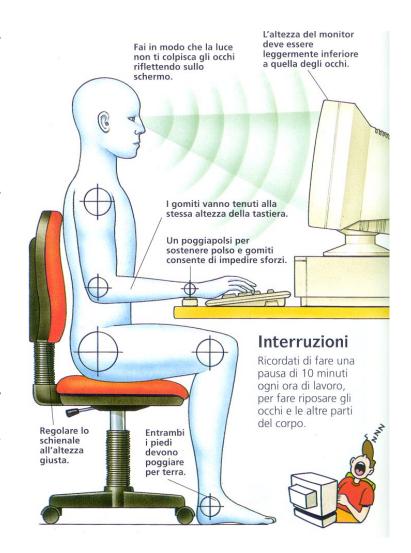


#### Postura

Grande attenzione va posta alla postura quando si lavora al computer.

In casi di disabilità una postura non corretta può rendere impossibile l'uso di ausili o del computer

In certi casi si fa ricorso a tavoli regolabili sia in altezza che in inclinazione o di altri ausili meccanici.



## Ausili per la Postura

Poggia gomito



#### Tavolo inclinabile



#### Portale SIVA



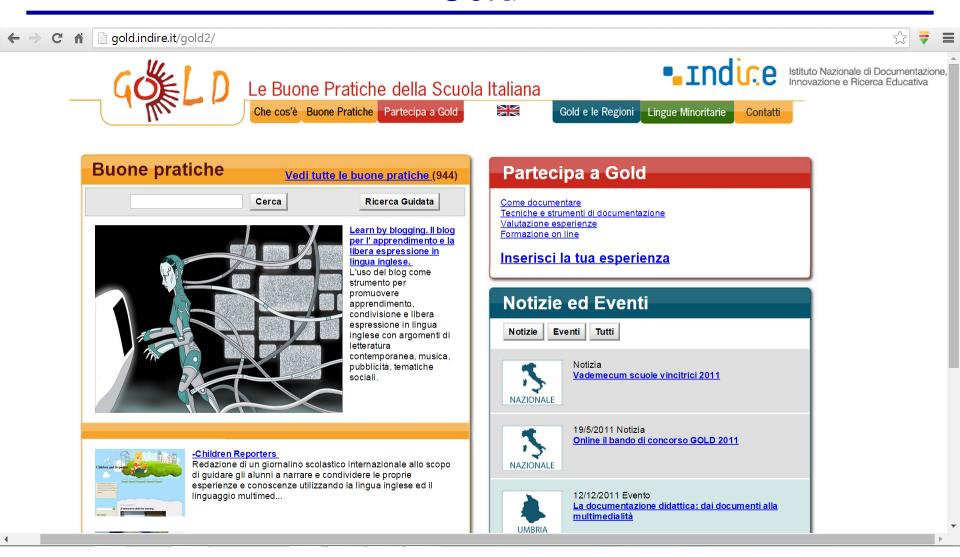
## www.portale.siva.it



## In classe



#### Gold



gold.indire.it



#### Handitecno



#### handitecno.indire.it



#### Handimatica



#### www.handimatica.it



DIPARTIMENTO DI SCIENZE DELL'EDUCAZIONE

#### Sommario

Mediatori Didattici

Definizione Ausilio Tecnologico

Dispositivi di input per disabili motori

Valutazione del Progetto Ausilio – I Centri Ausili

Le Azioni nella Scuola (CTS e CTI)

## Predisposizione del mediatore didattico



#### Cos'è un Centro Ausili?



- o Realtà stabile
- o Equipe multidisciplinare
  - o Competenze tecnologiche, riabilitative, educative
- o Mostra permanente di ausili e soluzioni
- o In rete con i Servizi e le realtà del territorio
- o Assenza di interessi commerciali sugli ausili

# Chi lavora nei Centri Ausili Tecnologici?



## Le aree di competenza professionale

AREA RIABILITATIVA

fisioterapista, logopedista, terapista occupazionale fisiatra, neuropsichiatra, psicologo

AREA PSICO-EDUCATIVA

pedagogista, psicologo, educatore, insegnante

AREA TECNOLOGICA

tecnico / ingegnere elettronico, informatico, progettista/sviluppatore software

## Prestazioni dei Centro Ausili

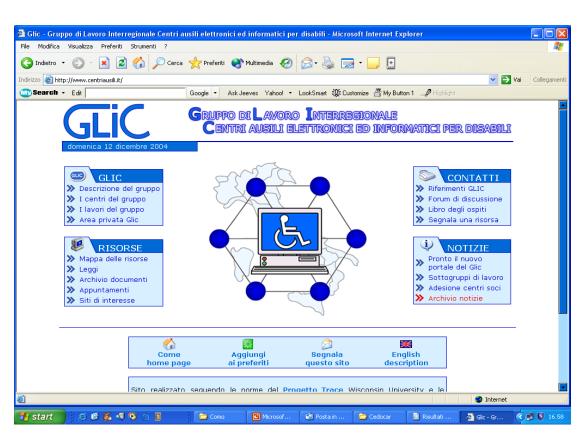


- o Informazione/orientamento;
- o Valutazione ausili
- o Progettazione del sistema ausilio (Utente+Ausilio+Ambiente)
- o Supporto nel tempo
- o Addestramento e personalizzazione ausili
- o Consulenza ad operatori e istituzioni
- o Formazione/aggiornamento/divulgazione
- o Ricerca

## Rete dei Centri Ausili Italiani - GLIC



## www.centriausili.org





## Centri Ausili in Toscana

## Centri Ausili Toscani (ASL, Comuni, etc.) (www.centriausili.it)

Provincia	Nome	Indirizzo
AR	Ce.Do.C.A.R.	Viale Cittadini, Arezzo
FI	Laboratorio Ausili Apprendimento e Comunicazione	via San Felice a Ema 15, Firenze
	Centro Risorse Educative Didattiche	Via A.Nicolodi, 2, Firenze
GR		
LI	Centro Ausili Livorno	Via S. Gaetano 7, Livorno
LU		
MS	Laboratorio Ausili USL 1 Massa Carrara	Via Marina Vecchia, 7, Massa
PI	LAPCA - Laboratorio Ausili per la Comunicazione, l'apprendimento e l'autonomia ASL 5 PISA	Via Genova, 37 Fornacette (PISA)
РО	Laboratorio Zonale Ausili ASL4 Prato	Via C.Cavour 118, Prato
PT	Laboratorio Aziendale Ausili PISTOIA	Via Dalmazia 221, Pistoia
SI		

# esempio di prestazione codificata



## VALUTAZIONE AUSILI

COS'E'	Relazione d'aiuto che comporta la capacità di analizzare le domande, valutare i bisogni, definire gli obiettivi e dare risposte motivate, inclusa l'indicazione di soluzioni concrete.	
PRESTAZIONI	<ol> <li>Analisi del bisogno</li> <li>Valutazione funzionale</li> <li>Analisi socio-educativa (persona, contesto)</li> <li>Valutazione ambientale (sopralluogo - eventuale)</li> <li>Prove pratiche con ausili</li> <li>Personalizzazione ausili e postazione di lavoro</li> <li>Ricerca delle soluzioni</li> <li>Valutazione finale multidisciplinare e restituzione</li> <li>Report di valutazione</li> </ol>	
COSA COMPORTA	la capacità di effettuare valutazioni sul piano riabilitativo, educativo, contestuale e tecnologico con la presenza di una èquipe multi-inter disciplinare, in rapporto con i servizi e le realtà di riferimento del caso.	

## Fornitura Ausili

- o Prescrizione della ASL (Nomenclatore Tariffario):
  - Prescrizione personale degli ausili
  - Ausili per ipo-vedenti e non vedenti
  - Ausili per la comunicazione
- o Fondi regionali speciali
- o Scuola (ausili tecnologici), Comuni e Provincia (sistemi di postura, banchi speciali, ecc.)

## Nomenclatore Tariffario

DM 332 del 27/8/1999 (Gazzetta Ufficiale 27/9/1999):

"Regolamento recante norme per le prestazioni di assistenza protesica erogabili nell'ambito del Servizio sanitario nazionale: modalità di erogazione e tariffe"

Scaduto da oltre 10 anni, "in corso di rinnovo"

- Gli ausili sorti negli ultimi 10 anni non sono presenti
- Alcuni ausili, ormai obsoleti, continuano ad essere prescritti

Concetto di Riconducibilità a giudizio dello specialista prescrittore.

## Sommario

Mediatori Didattici

Definizione Ausilio Tecnologico

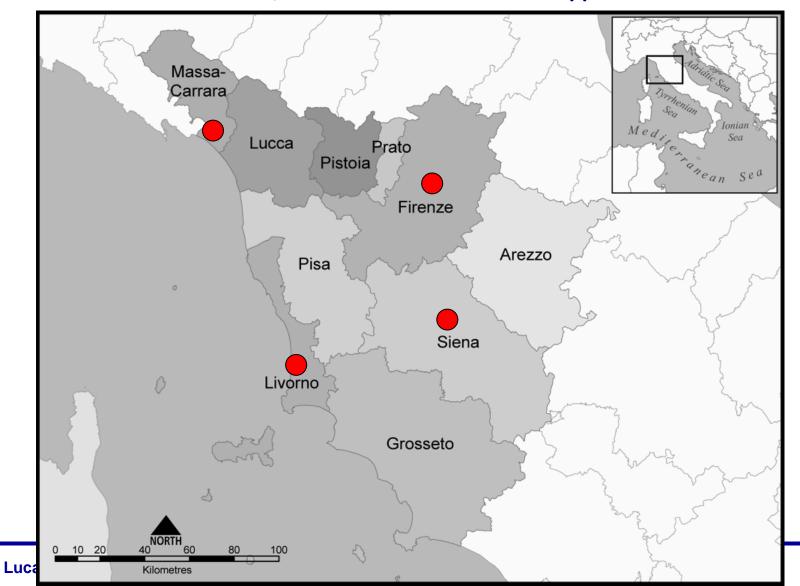
Dispositivi di input per disabili motori

Valutazione del Progetto Ausilio – I Centri Ausili

Le Azioni nella Scuola (CTS e CTI)

# CTS-MIUR (1/2)

Nell'ambito del Progetto MIUR "Nuove Tecnologie e Disabilità", sono stati individuati 4 CTS (Centro Territoriale di Supporto alla Disabilità):



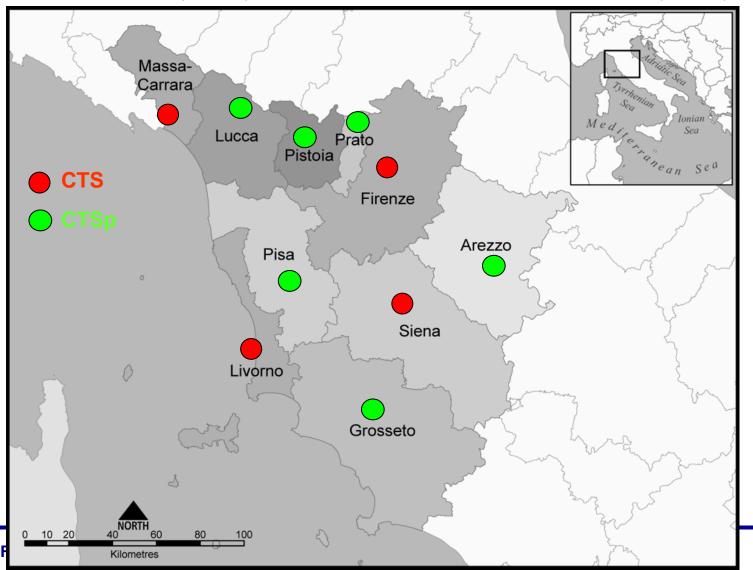
# CTS-MIUR (2/2)

## Per ogni CTS sono stati formati due docenti che hanno il compito di:

- Fornire assistenza tecnica, ossia aiutare le scuole a risolvere i più comuni problemi di funzionamento e adattamento delle tecnologie alle esigenze dei singoli utenti;
- Fornire assistenza didattica, ossia aiutare le scuole ad utilizzare lo strumento in modo davvero efficace in tutte le attività scolastiche, considerando anche gli aspetti psicopedagogici e le esigenze delle varie discipline;
- Curare con la scuola l'addestramento iniziale dello studente e seguirlo nelle successive azioni necessarie per le sue competenze;
- Curare la formazione agli operatori con interventi flessibili e mirati, in grado di rispondere anche ad esigenze contingenti (ad es. cambiamento delle insegnanti o di scuola);
- Ottimizzare le risorse intervenendo sia nella fase di acquisizione delle attrezzature che nella loro gestione, facilitando i trasferimenti da una scuola all'altra secondo il variare dei bisogni.
- · Il funzionamento del CTS è fornito "a sportello" oppure tramite appuntamento o contatto telefonico/e-mail.

# CTSp-USR (1/1)

USR ha integrato i CTS-MIUR con altri 6 Centri Territoriale di Supporto Provinciale (CTSp) per servire le Scuole delle Province di Pistoia e Grosseto (2006) e di Lucca, Pisa, Prato e Arezzo (2011).



## Direttiva Ministeriale 27 dicembre 2012

 Direttiva Ministeriale 27 dicembre 2012 "Strumenti d'intervento per alunni con bisogni educativi speciali e organizzazione territoriale per l'inclusione scolastica«

- · CTS Centri Territoriali di Supporto
- · CTI Centri Territoriali per l'Inclusione

## Direttiva Ministeriale 27 dicembre 2012

- AZIONI A LIVELLO TERRITORIALE
- La direttiva affida un ruolo fondamentale ai CTS Centri Territoriali di Supporto, quale interfaccia fra l'Amministrazione e le scuole, e tra le scuole stesse nonché quale rete di supporto al processo di integrazione, allo sviluppo professionale dei docenti e alla diffusione delle migliori pratiche.
- Le scuole dovranno poi impegnarsi a perseguire, anche attraverso le reti scolastiche, accordi e intese con i servizi sociosanitari territoriali (ASL, Servizi sociali e scolastici comunali e provinciali, enti del privato sociale e del volontariato, Prefetture, ecc.) finalizzati all'integrazione dei servizi "alla persona" in ambito scolastico, con funzione preventiva e sussidiaria, in ottemperanza a quanto previsto dalla Legge 328/2000. Tali accordi dovranno prevedere l'esplicitazione di procedure condivise di accesso ai diversi servizi in relazione agli alunni con BES presenti nella scuola.

## Direttiva Ministeriale 27 dicembre 2012

- Si precisa inoltre che, fermi restando compiti e composizione dei GLIP di cui all'art. 15 commi 1, 3 e 4 della L. 104/92 , le loro funzioni si estendono anche a tutti i BES, stante l'indicazione contenuta nella stessa L. 104/92 secondo cui essi debbono occuparsi dell'integrazione scolastica degli alunni con disabilità, nonché per qualsiasi altra attività inerente all'integrazione degli alunni in difficoltà di apprendimento.
- In ogni caso, i CTS dovranno strettamente collaborare con i GLIP ovvero con i GLIR, la cui costituzione viene raccomandata nelle Linee guida del 4 agosto 2009.
- · CTI Centri Territoriali per l'Inclusione
- Il ruolo dei nuovi CTI (Centri Territoriali per l'Inclusione), che potranno essere individuati a livello di rete territoriale e che dovranno collegarsi o assorbire i preesistenti Centri Territoriali per l'integrazione Scolastica degli alunni con disabilità, i Centri di Documentazione per l'integrazione scolastica degli alunni con disabilità (CDH) ed i Centri Territoriali di Risorse per l'integrazione scolastica degli alunni con disabilità (CTRH) .....

## Conclusioni

- L'importanza della Scuola come "sensore" dei bisogni educativi speciali anche attraverso le Nuove Tecnologie
- L'importanza del singolo docente come primo rivelatore dei bisogni
- L'importanza della rete fra docenti per la presa di carico e per la predisposizione dei mediatori didattici
- L'importanza delle sinergie con i Centri Ausili:
  - per individuare l'ausilio tecnologico;
  - · per predisporre il materiale didattico quando sono richiesti strumenti tecnologici molto sofisticati per la sua realizzazione
  - · per ricercare nuove soluzioni per colmare eventuali vuoti di mercato

# Grazie per l'attenzione!!



# CD-ROM interattivo e multimediale, ovvero un'esperienza di integrazione scolastica tramite l'uso dell'Informatica nella Scuola Elementare.

Classe 1a - Scuola "P. Casciani" - Montecatini Terme

Anno Scolastico 2003-2004

Emi Giusti, Elisa Donati, Debora Peroni, Paola Zecchi, Chiara Luzzati, Luca Fanucci

## Sommario

- Finalità e contesto dell'esperienza
- Obiettivi didattici
- Struttura del CD-ROM
- Risultati dell'esperienza
- Condizioni di trasferibilità
- Ringraziamenti
- Demo

Presentato ad Handimatica 2004 – Bologna - 25 Novembre, 2004

Selezionato da IRRE Toscana per essere inserito nel database delle buone prassi progetto INDIRE/GOLD 2004: http://gold.indire.it/nuovo/gen/show-s.php?ObjectID=BDP-GOLD0000000001C125E

## Finalità

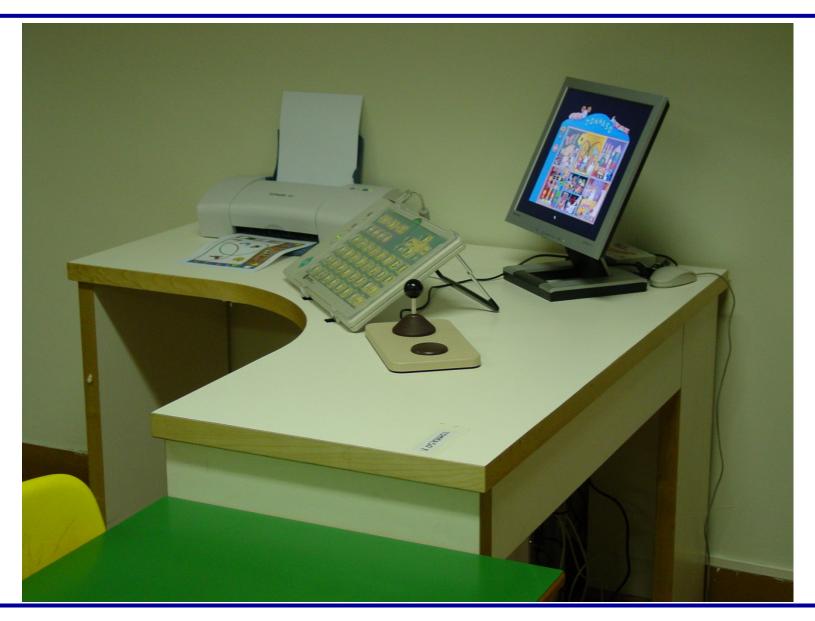
Questo CD- ROM interdisciplinare e interattivo nasce dall'esigenza di favorire la piena integrazione scolastica di tutti i bambini all'interno della classe ed avviare la classe all'uso di tecnologie informatiche

In particolare, nella classe 1a elementare della scuola "P. Casciani", composta da 26 alunni, è presente un bambino con grave disabilità motoria: egli segue la programmazione didattica anche e soprattutto attraverso l'uso di un computer dotato di tastiera e mouse specifici, dislocato su un apposito banco all'interno dell'aula che gli consente di scrivere le esperienze effettuate nel contesto scolastico.

# Il banco speciale in classe



# Ausili adottati



# Concezione del progetto

Fra le attività dell'a.s. 2003-2004, era previsto anche un lavoro di ascolto, lettura e comprensione di una favola – inclusivo di una serie di esercizi di carattere interdisciplinare.

Il tutto si sarebbe svolto in modo individuale e su cartaceo, ovviamente con una partecipazione solo limitata da parte del bambino disabile.

Si è pensato pertanto di sviluppare quel tipo di lavoro su CD, per svolgerlo poi tutti insieme in classe sfruttando il computer del bambino disabile, con la modalità dei piccoli gruppi.

Il lavoro è didatticamente adatto al II quadrimestre delle prime classi elementari e agli inizi delle seconde.

La dimensione dei caratteri, la grafica e i testi, la realizzazione delle azioni tramite mouse tengono conto anche delle esigenze di soggetti con disabilità motorie gravi, i quali possono pertanto svolgere il suddetto lavoro tramite gli ausili specifici per l'emulazione del mouse (Joystick with Pad - Tash).

Ecco gli obiettivi didattici perseguiti, settore per settore:

#### - ITALIANO:

- o ascoltare un racconto, mantenendo vivi attenzione ed interesse;
- o riferire la storia ascoltata, secondo la sua struttura logicotemporale;
- o leggere e comprendere testi supportati da immagini;
- o leggere intuitivamente parole descritte in un contesto iconografico;
- o riconoscere, da una serie disordinata, i grafemi corrispondenti all'immagine proposta, per comporre le relative parole.

## - Area LOGICO-MATEMATICA:

- o riconoscere somiglianze e differenze tra due figure simili, e contarle;
- o associare ad una quantità la cifra numerica corrispondente;
- o classificare un oggetto ed inserirlo nell'insieme di appartenenza (persone, animali, cose);
- o contare in senso progressivo e regressivo.

#### - STORIA:

o riordinare due o più eventi in successione temporale e verbalizzarli usando correttamente gli indicatori temporali.

## - SCIENZE

- o distinguere fra essere viventi e non (persone, animali, cose);
- o distinguere fra animali del bosco e non.

## - IMMAGINE

- o esplorare immagini utilizzando correttamente le capacità visive;
- o colorare, usando il mouse, elementi del racconto.

## - ABILITÀ PROPEDEUTICHE ALL'APPRENDIMENTO:

- o memoria visiva e memoria uditivo-verbale:
- o attenzione;
- o orientamento spazio-temporale;
- o capacità di ragionamento logico.

## Struttura del CD



# Descrizione dell'esperienza ....

Le insegnanti hanno suddiviso la classe in tre sottogruppi che, in momenti diversi, hanno usato il computer sperimentando in prima persona il senso di autoefficacia sul mezzo informatico, usando a turno gli ausili del bambino diversamente abile: un mouse speciale (Joystick Pad - Tash) ed una tastiera speciale (Intellikeys $^{TM}$ ).

Il bambino disabile ha, in tale occasione, "socializzato" gli ausili che usava in modo "esclusivo" e, gradatamente, ha imparato ad "aspettare il suo turno" per l'uso del computer, superando un atteggiamento di tipo egocentrico che mostrava all'inizio dell'a.s..

Tutti hanno poi "stampato" l'esito della loro prestazione e si sono mostrati molto soddisfatti.

# Descrizione dell'esperienza ....

Il computer, poi, si è rivelato un utile sussidio per abituare i piccoli alunni a frenare gli atteggiamenti immaturi del "TUTTO E SUBITO" costringendoli alle attese per l'elaborazione del prodotto finale (stampa in bianco e nero e a colori). L'uso del mezzo informatico ha costretto i piccoli utenti a livelli superiori di attenzione nel maneggiare joystick e tastiera.

L'esperienza del computer ha modificato sicuramente l'atteggiamento dell'alunno diversamente abile che quando vedeva gli altri alunni usare il "suo" computer, le prime volte diceva: "Ora si spenge il computer!" ed ha accresciuto il suo livello personale di "autostima", consentendo un'esperienza positiva di "autoefficacia" sul mezzo informatico.

# Descrizione dell'esperienza ....

Ci preme, da ultimo, sottolineare come l'uso del computer, spesso accusato di isolare eccessivamente l'alunno, abbia altresì prodotto l'effetto opposto: un'attività individuale è divenuta un momento di crescita e di cooperazione per tutti gli alunni, producendo anche l'effetto di avviarli all'uso di tecnologie informatiche.

Nel predisporre le unità didattiche le insegnanti hanno pensato di utilizzare il computer come "ausilio", quindi in una fase successiva e postuma all'esperienza diretta di ascolto del racconto e come, sussidio specifico, per la rielaborazione della stessa, non come "surrogato" di essa.

# Elementi chiave per la trasferibilità

- □ Programmare l'attività didattica tenendo conto delle esigenze di tutti i bambini del gruppo classe;
- ☐ Individuare, rendere disponibili (ed eventualmente aggiornare) gli ausili tecnologici per il bambino disabile (dal banco, al computer, ai dispositivi di input speciali);
- Manutenzione degli ausili durante il corso dell'a.s.
- □ Predisporre dei mediatori didattici dedicati nel caso non ne esistano di disponibili in commercio. Questo richiede personale con professionalità, esperienza e soprattutto tempo.

# Ringraziamenti

Un grazie speciale all'autore

## Chiara Luzzati

che ha realizzato grafica, testi ed audio del CD

Che poi ha trasformato in un prodotto della Erickson (http://www.erickson.it):

