



Università di Pisa

**UN'ESPERIENZA DI INCLUSIONE SCOLASTICA  
ATTRAVERSO UN LABORATORIO MULTIMEDIALE**

in collaborazione con  
l'Istituto Comprensivo "Renato Fucini" di Pisa

**Simona Corcelli**

Tel. +39 3209209096

E-mail [corcellisimona@gmail.com](mailto:corcellisimona@gmail.com)

# SOMMARIO

1. COOPERATIVE LEARNING

2. EDUTAINMENT

3. PROGETTO

4. CASI SOTTOPOSTI AL PROGETTO

5. CORSO ONLINE

# IL COOPERATIVE LEARNING

Costituisce una specifica metodologia di insegnamento attraverso la quale gli studenti apprendono in piccoli gruppi, aiutandosi reciprocamente e sentendosi corresponsabili del reciproco percorso.

Gli studenti lavorano insieme in piccoli gruppi per raggiungere obiettivi comuni, cercando di migliorare reciprocamente il loro apprendimento.

# EDUTAINMENT

Per Edutainment o Intrattenimento educativo si intende una forma di intrattenimento finalizzata sia ad educare sia a divertire.

Il termine edutainment è un neologismo coniato da Bob Heyman mentre produceva documentari per la società National Geographic.

L'espressione è nata dalla fusione delle parole educational (educativo) ed entertainment (divertimento).

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Il fine del progetto è quello di far utilizzare in modo consapevole i metodi e gli strumenti multimediali, in particolare sviluppando un lavoro - una animazione - che unisca le esperienze relative al disegno a tecniche di animazione tradizionale, ottenendo in tempo reale la sintesi dei due momenti creativi.

## PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

- è un modo semplice ed efficace per favorire lo sviluppo di competenze linguistiche, informatiche, musicali e artistiche;
- sviluppa la capacità di collaborare e lavorare in gruppo;
- fa uso di un linguaggio familiare agli studenti e li avvicina alle tecnologie creando nuovo entusiasmo intorno al processo di insegnamento/apprendimento.

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Risorse utilizzate:

- Laptop Mac Book Pro 15'
- Struttura lampada da tavolo
- Webcam con attacco usb
- Software montaggio video iMovie
- Software editing audio Audacity

Costo risorse: 10 €

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Organizzazione:

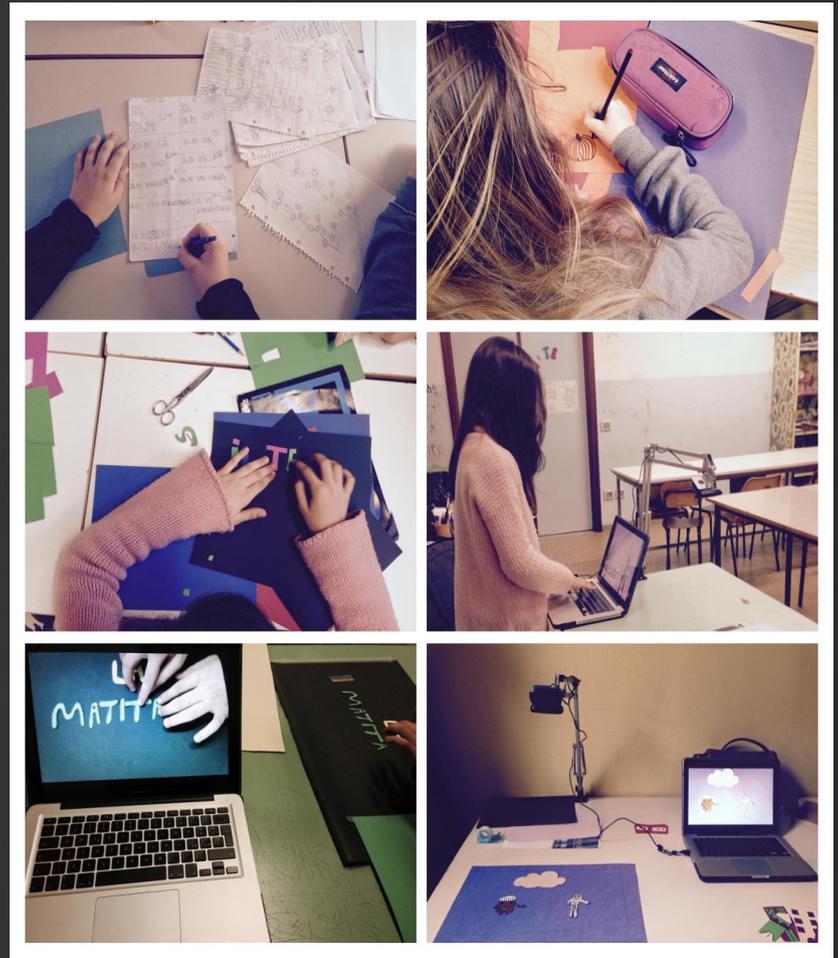
- Suddivisione in gruppi con selezione casuale controllata.
- Ad ogni membro del gruppo è stata assegnata una responsabilità.
- Ogni fase del progetto è guidata da un insegnante in base alla sua specifica competenza in materia.

# PROGETTO

## "Animazione per la didattica multidisciplinare"

Fasi di progettazione:

1. Ideazione del soggetto
2. Storyboard
3. Disegno
4. Ripresa
5. Montaggio Audio/Video



# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Esempio organizzazione ruoli docenti:

- Italiano → ideazione del soggetto e storyboard
- Immagine → storyboard, disegno e ripresa
- Tecnologie → ripresa e montaggio
- Musica → montaggio audio

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

- Istituto Comprensivo Renato Fucini di Pisa
- Classi aderenti: 1C, 2C, 1E, 2E, 3E, 2G
- Totale: 100 alunni e 8 docenti

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

- Casi con disturbo cognitivo:

1. Francesco

2. Lorenzo

3. Adele

- Altri casi - Sindrome di Moebius:

1. Maria & Giovanna

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Problemi nel contesto scolastico:

- area linguistico-espressiva
- area logico-matematica
- area motoria
- area cognitiva
- area apprendimento

# CASI CON DISTURBO COGNITIVO

## 1. Francesco

Disturbo della regolazione emotivo-comportamentale.

Lieve ritardo del linguaggio espressivo con

importante instabilità psicomotoria e labilità attenta.

# CASI CON DISTURBO COGNITIVO

## 2. Lorenzo

Ritardo cognitivo lieve con difficoltà in tutte le aree degli apprendimenti scolastici. Soggetto taciturno.

# CASI CON DISTURBO COGNITIVO

## 3. Adele

Soggetto con trisomia X<sup>1</sup>. Livello cognitivo in area limite. Fragilità cognitiva con interferenza nel funzionamento adattivo. Lentezza esecutiva.

1 Trisomia X o sindrome della tripla X: La sindrome della tripla X è un'anomalia dei cromosomi che colpisce circa 1 femmina su 1.000. Le femmine di solito hanno due cromosomi X, uno da ciascun genitore. Nella sindrome della tripla X, una femmina ha tre cromosomi X.

# CASI CON SINDROME DI MOEBIUS

La Sindrome di Moebius è una malattia rara la cui caratteristica principale è la paralisi facciale permanente causata dalla ridotta o mancata formazione dei nervi cranici 6 e 7. Le persone colpite dalla Sindrome di Moebius non possono sorridere, fare smorfie, spesso non possono chiudere e/o muovere gli occhi lateralmente.

## 1. Maria

Soggetto con problematiche lievi.

## 2. Giovanna

Soggetto con capacità cognitive in area limite.

Inibizione comportamentale.

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Risultati ottenuti:

- Discenti ed insegnanti soddisfatti
- Acquisizione nuove competenze
- Potenziamento delle opportunità educative
- Piena inclusione scolastica

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

- Questionario di gradimento

98% giudizio positivo

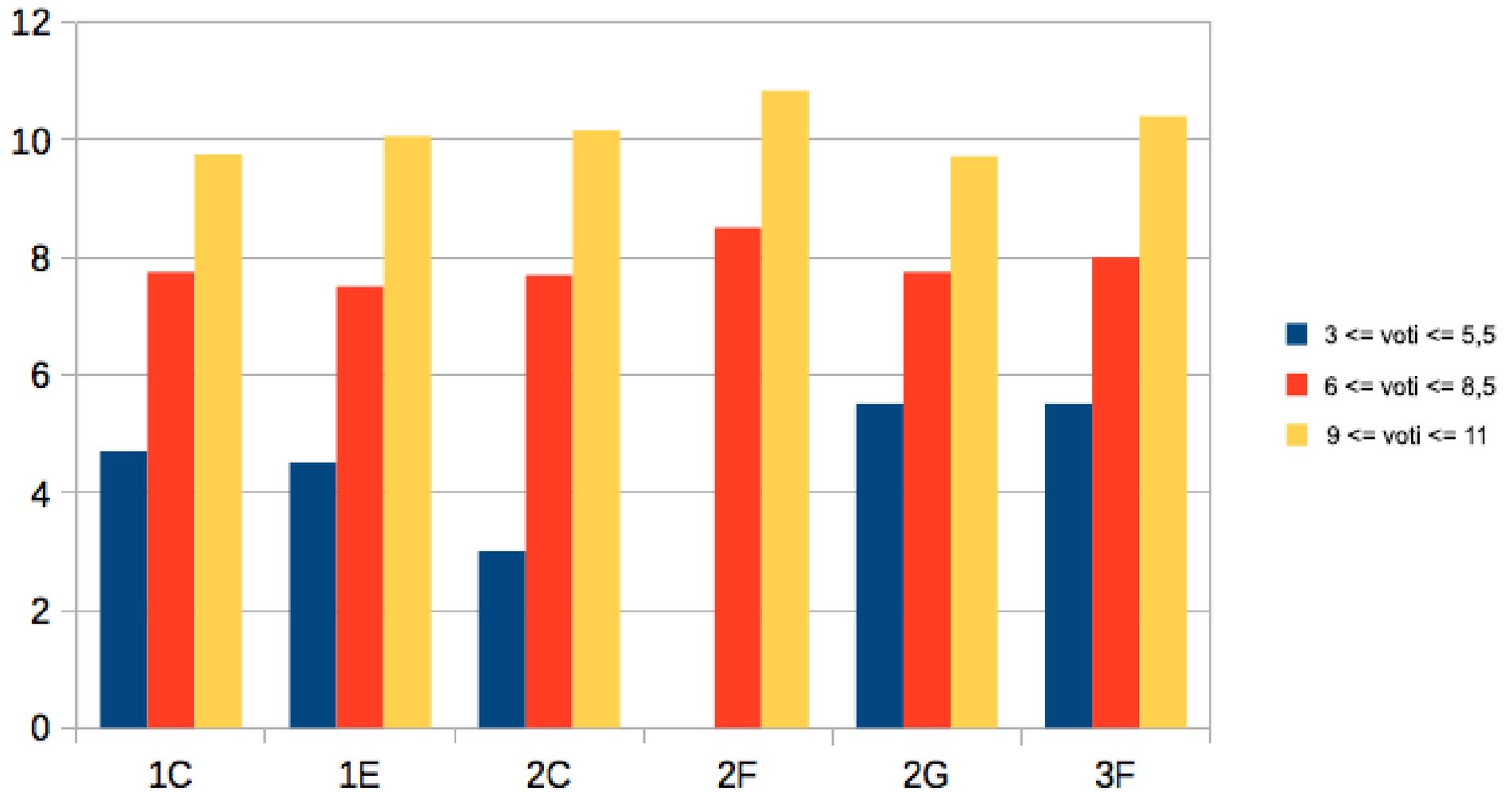
2% giudizio negativo

- Verifica dei contenuti

Media totale voti 8.74     $0 < \text{voto} < 11$

# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"



# PROGETTO

## "Animazione per la didattica multidisciplinare"

Media - VOTO	CLASSE							
VOTO	1C	1E	2C	2F	2G	3F	Totale Risultato	
3				3				3
4		4	4					4
4,5		4,5						4,5
5		5	5					5
5,5						5,5	5,5	5,5
6				6				6
6,5			6,5					6,5
7		7	7	7		7		7
7,5		7,5	7,5			7,5		7,5
8		8				8	8	8
8,5		8,5	8,5	8,5	8,5	8,5		8,5
9		9	9	9		9		9
9,5		9,5		9,5		9,5	9,5	9,5
10		10	10	10		10	10	10
10,5		10,5	10,5	10,5	10,5		10,5	10,5
11			11	11	11	11	11	11
<b>Totale Risultato</b>	<b>7,533333333</b>	<b>8,444444444</b>	<b>9,131578947</b>		<b>9,9 8,611111111</b>	<b>9,791666667</b>		<b>8,7413793103</b>

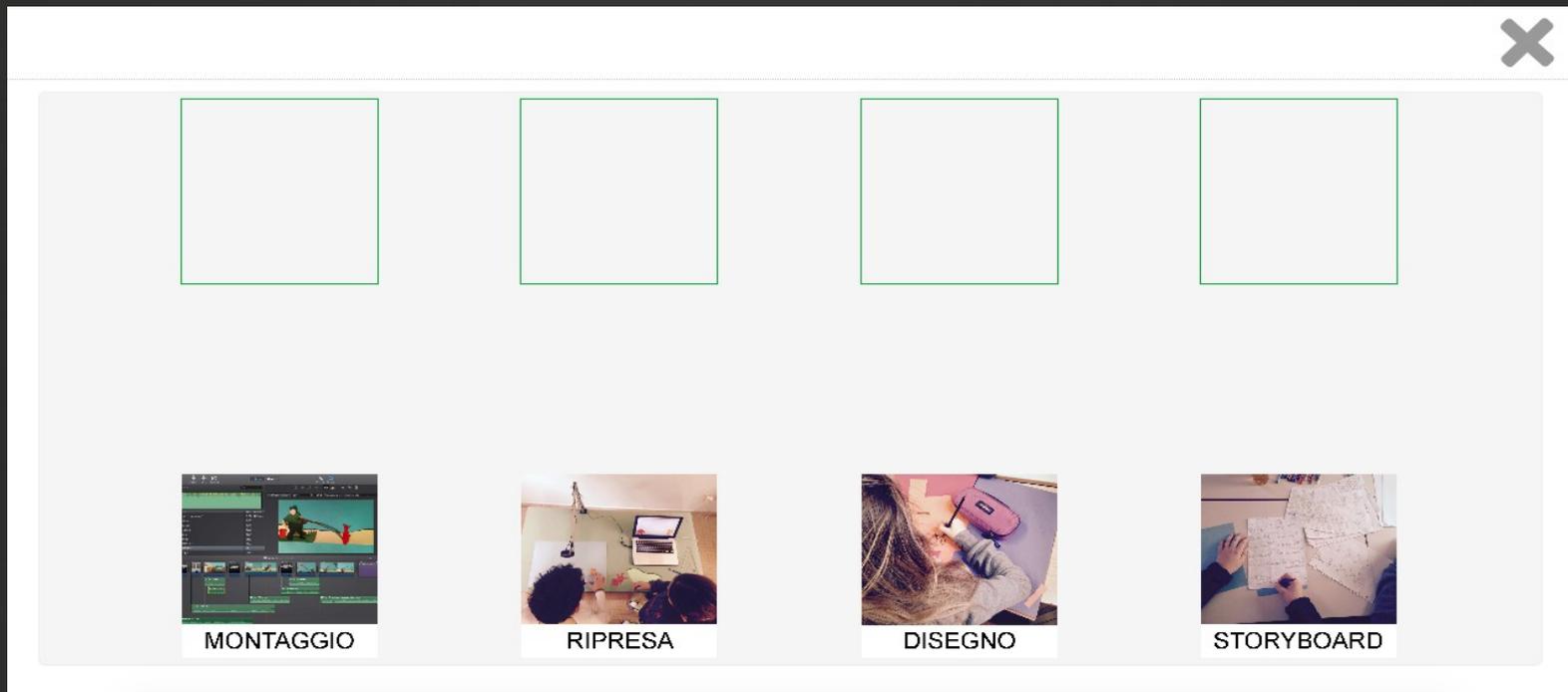
# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

- Verifica alternativa dei contenuti:

Gioco di logica della "Città educante"

<http://wafi.iit.cnr.it/stella2/csg/>



# PROGETTO

"Animazione per la didattica multidisciplinare"

Problematiche riscontrate:

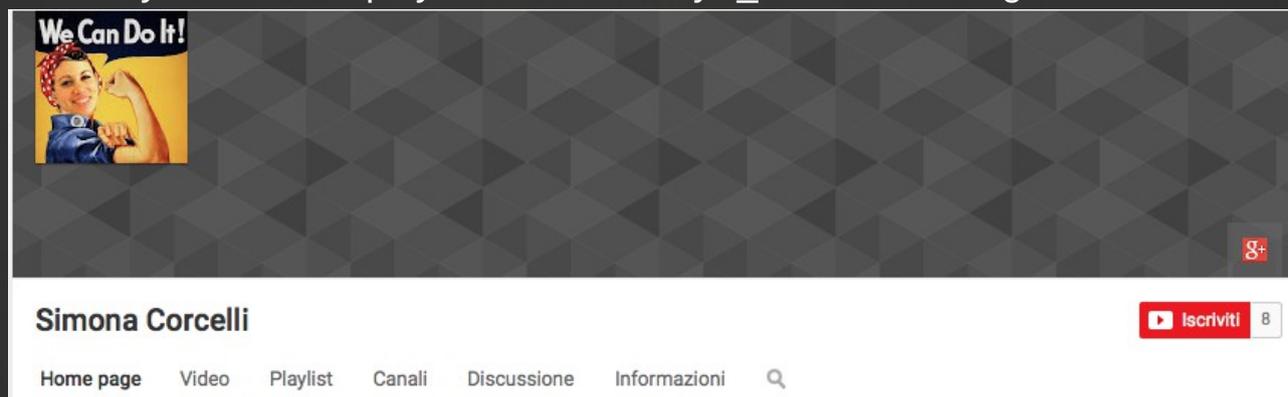
1. rapporto con la didattica
2. organizzazione struttura scolastica

# PROGETTO

## "Animazione per la didattica multidisciplinare"

### Canale Youtube

[https://www.youtube.com/playlist?list=PLToLayP\\_TMmnAaNtUDgMIOWcB-nKwZVK4](https://www.youtube.com/playlist?list=PLToLayP_TMmnAaNtUDgMIOWcB-nKwZVK4)



Facebook  
PLUGMediaArt



# CORSO ONLINE GRATUITO

"Animazione stop-motion come risorsa didattica"

Per l'iscrizione basta compilare la form:

<http://goo.gl/forms/T23RoFS7mO>

Ulteriori info:

[corcellisimona@gmail.com](mailto:corcellisimona@gmail.com)