

Programmazione I e laboratorio
a.a. 09/10

Esercizi lezione del 02/12/2009

1. Scrivere un programma che legge 2 interi da tastiera:
 - se il primo è minore del secondo stampa a video "up";
 - se il primo è maggiore del secondo stampa "down";
 - se sono uguali stampa "equal".
2. Scrivere un programma che legga da tastiera un numero (intero) di secondi e ne stampi a video l'equivalente in ore, minuti e secondi. Es. 7322 secondi sarà stampato come 2 ore 2 minuti 2 secondi
3. Scrivere un programma che legge un numero intero da tastiera:
 - a) se il numero è minore di 1 stampa a video un messaggio di errore e termina;
 - b) se il numero è pari, lo dimezza e stampa a video il risultato;
 - c) se è dispari, lo moltiplica per 3 e somma 1 e stampa a video il risultato;
 - d) ripetere i passi b) e c) finchè il numero non diventa pari a 1.
 - e) alla fine stampa il numero di iterazioni effettuate.
4. Scrivere un programma che dato un array di interi metta nelle posizioni pari i numeri pari e nelle posizioni dispari i numeri dispari.