## Problemi NP-completi

- Sono i problemi più difficili all'interno della classe NP
  - Se esistesse un algoritmo polinomiale per risolvere uno solo di questi problemi, allora
    - tutti i problemi in NP potrebbero essere risolti in tempo polinomiale,
    - dunque P = NP
  - Quindi:
    - tutti i problemi NP-completi sono risolvibili in tempo polinomiale oppure nessuno lo è

## Riduzioni polinomiali

 $\Pi_{\rm 1}$  e  $\Pi_{\rm 2}$  = problemi decisionali  ${\rm I_1}$  e  ${\rm I_2}$  = insiemi delle istanze di input di  $\Pi_{\rm 1}$  e  $\Pi_{\rm 2}$ 

 $\Pi_{\mathrm{l}}$  si riduce in tempo polinomiale a  $\Pi_{\mathrm{l}}$ 

$$\Pi_1 \leq_p \Pi_2$$

se esiste una funzione  $f: I_1 \rightarrow I_2$  calcolabile in tempo polinomiale tale che, per ogni istanza x di  $\Pi_1$ 

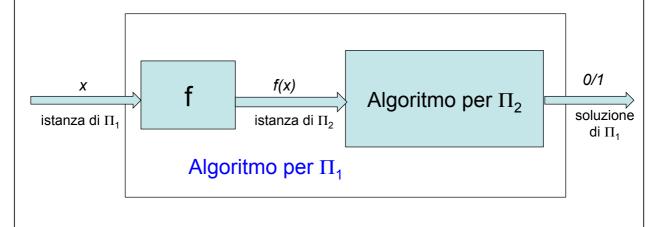
x è un'istanza accettabile di  $\Pi_{\rm l}$  SE E SOLO SE

f(x) è un'istanza accettabile di  $\Pi_2$ 

### Riduzioni polinomiali

Se esistesse un algoritmo per risolvere  $\Pi_2$  potremmo utilizzarlo per risolvere  $\Pi_1$ 

$$\Pi_{\mathbf{1}} \leq_{\mathbf{p}} \Pi_{\mathbf{2}} \quad \mathbf{e} \quad \Pi_{\mathbf{2}} \in \mathbf{P} \quad \Longrightarrow \quad \Pi_{\mathbf{1}} \in \mathbf{P}$$



### Problemi NP ardui

Un problema decisionale  $\Pi$  si dice NP-arduo se

per ogni 
$$\Pi' \in NP$$
,  $\Pi' \leq_p \Pi$ 

### Problemi NP completi

Un problema decisionale  $\Pi$  si dice NP-completo se

 $\Pi \in \mathsf{NP}$   $\Pi \stackrel{\bullet}{\mathsf{e}} \mathsf{NP}$ -arduo

5

### Problemi NP completi

- Dimostrare che un problema è in NP può essere facile
  - Esibire un certificato polinomiale
- ullet Non è altrettanto facile dimostrare che un problema  $\Pi$  è NP-arduo
  - Bisogna dimostrare che TUTTI i problemi in NP si riducono polinomialmente a  $\Pi$
  - In realtà la prima dimostrazione di NP-completezza aggira il problema

## SAT

### Soddisfacibilità di formule booleane

### Definizioni

- Insieme V di variabili Booleane
  - Letterale: variabile o sua negazione
  - Clausola: disgiunzione (OR) di letterali
- Un'espressione Booleana su V si dice in forma normale congiuntiva (FNC) se è espressa come congiunzione di clausole (AND di OR)

## Esempio

$$V = \{x, y, z, w\}$$

$$FNC: (x \lor \overline{y} \lor z) \land (\overline{x} \lor w) \land y$$

### SAT

 Data una espressione in forma normale congiuntiva

verificare se esiste una assegnazione di valori di verità alle variabili che rende l'espressione vera

## Esempio

• La formula

$$(x \vee \overline{y} \vee z) \wedge (\overline{x} \vee w) \wedge y$$

è soddisfatta dall'assegnazione

$$x = 1 \quad y = 1 \quad z = 0 \quad w = 1$$

### $SAT \in NP$

## Certificato per SAT?

Un'assegnazione di valori (0 o 1) alle variabili che renda vera l'espressione

### Teorema di Cook

#### SAT

problema della soddisfacibilità di una espressione booleane in forma normale congiuntiva (FNC)

#### Teorema

SAT è NP completo

13

### Teorema di Cook (idea)

Cook ha mostrato un algoritmo che

dati un qualunque problema  $\Pi$  ed una qualunque istanza x per  $\Pi$ 

costruisce una espressione Booleana in forma normale congiuntiva che descrive il calcolo di un algoritmo per risolvere  $\Pi$  su x

L'espressione è vera se e solo se l'algoritmo restituisce 1

## Problemi NP completi

Un problema decisionale  $\Pi$  è NP completo se

- $-\Pi \in NP$
- SAT  $\leq_p \Pi$

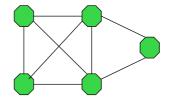
(o un qualsiasi altro problema NPC)

15



# Riduzione: SAT ≤<sub>p</sub>CLIQUE

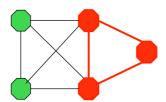
Dato un grafo G = (V,E) e un intero k > 0, stabilire se G contiene una clique di k nodi





## **CLIQUE**

Dato un grafo G = (V,E) e un intero k > 0, stabilire se G contiene una clique di k nodi



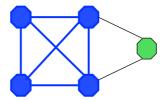
Clique di 3 nodi

17



### **CLIQUE**

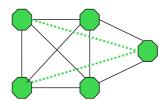
 Dato un grafo G = (V,E) e un intero k > 0, stabilire se G contiene una clique di k nodi



Clique di 4 nodi



Dato un grafo G = (V,E) e un intero k > 0, stabilire se G contiene una clique di k nodi



Non contiene clique di 5 nodi

19



## CLIQUE è NP completo

## $SAT \leq_p CLIQUE$

data un'espressione booleana F in forma normale congiuntiva con k clausole

costruire in tempo polinomiale

un grafo G che contiene una clique di k vertici se e solo se F è soddisfacibile.



### Riduzione: vertici

 Ad ogni letterale in ciascuna clausola di F corrisponde un vertice in G.

### **Esempio:**

```
F = (a v b) \wedge (!a v !b v c) \wedge !c

G = (V, E),

V = { a<sup>1</sup>, b<sup>1</sup>, !a<sup>2</sup>, !b<sup>2</sup>, c<sup>2</sup>, !c<sup>3</sup> }
```

21



### Riduzione: archi

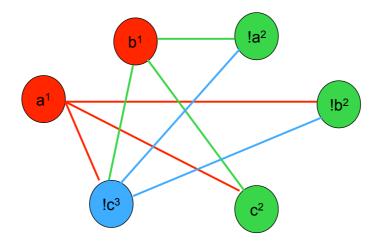
$$(x^i, y^j) \in E \iff i \neq j \ e \ x \neq !y$$

Due letterali sono adiacenti in G se e solo se

- appartengono a clausole diverse
- possono essere veri contemporaneamente.



## $F = (a \lor b) \land (!a \lor !b \lor c) \land !c$



23



## Clique in G

- composta da k nodiuno per ogni clausola di F
- non può contenere due nodi della stessa clausola perché non sono adiacenti.



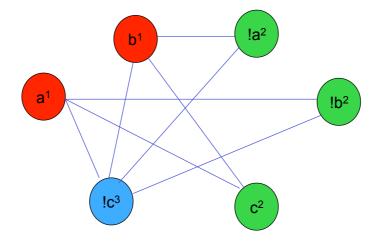
### G contiene una clique ⇒ F è soddisfacibile

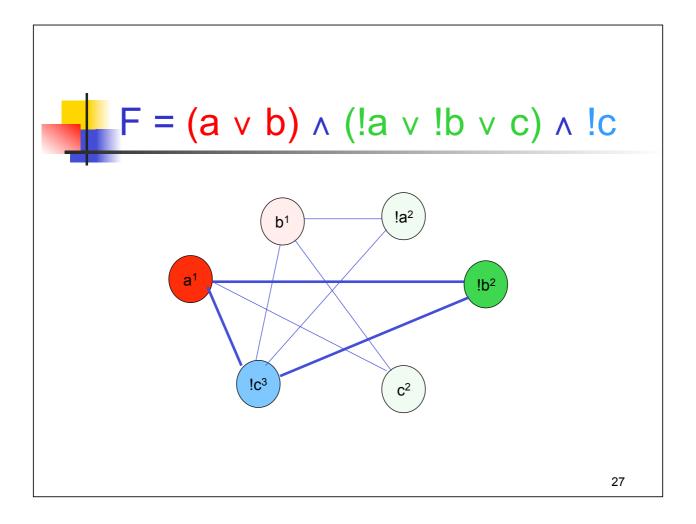
- si dà valore 1 (true) ai k letterali che corrispondono ai nodi della clique
- tutte la clausole corrispondenti diventano di valore 1 (true)
- F = 1 (true), soddisfacibile.

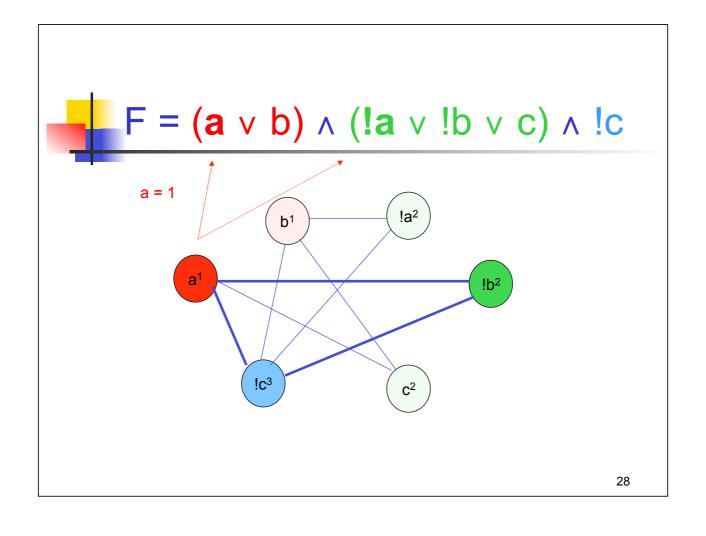
25

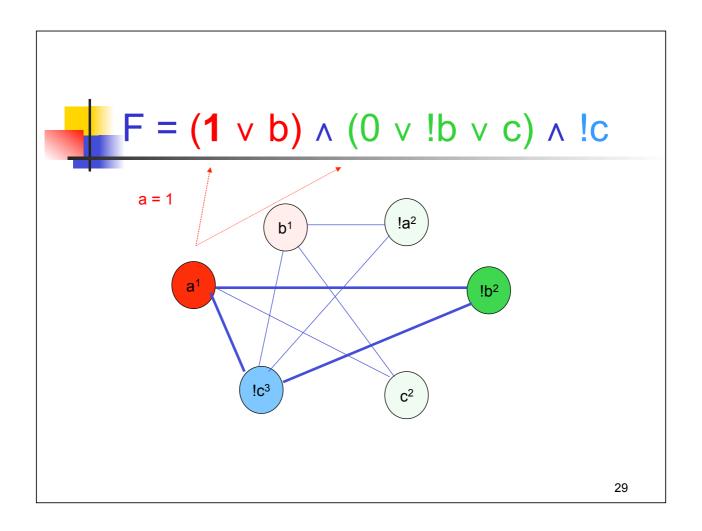


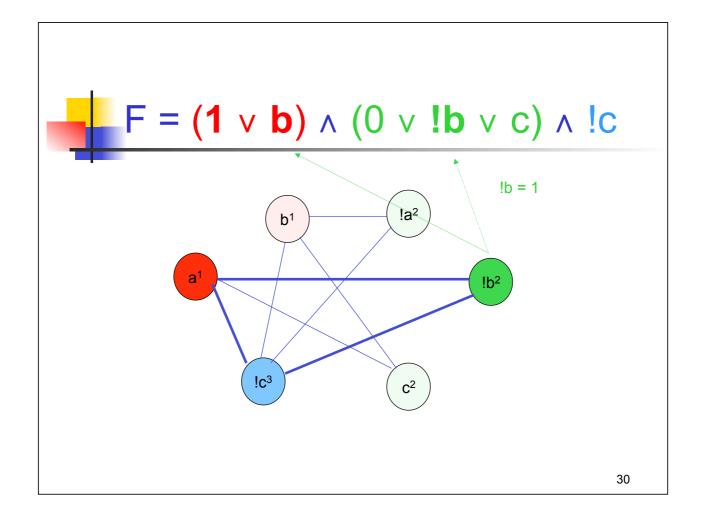
# $F = (a \lor b) \land (!a \lor !b \lor c) \land !c$

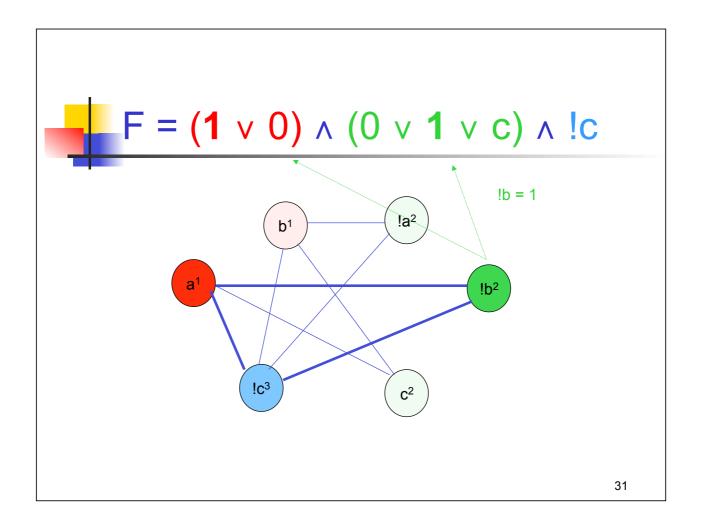


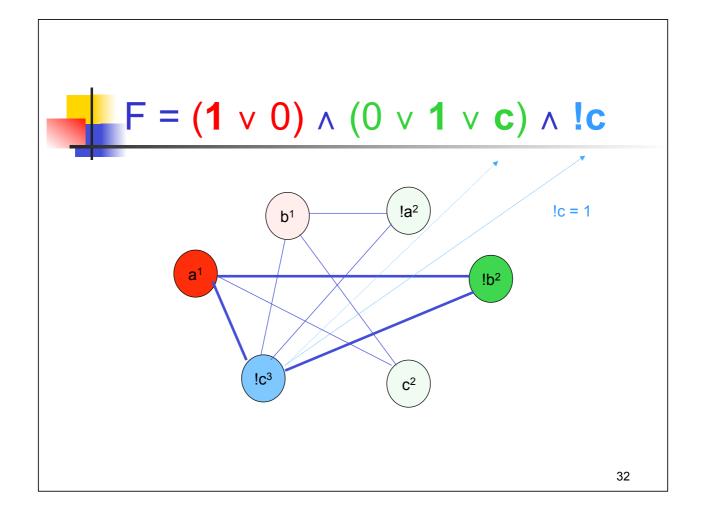


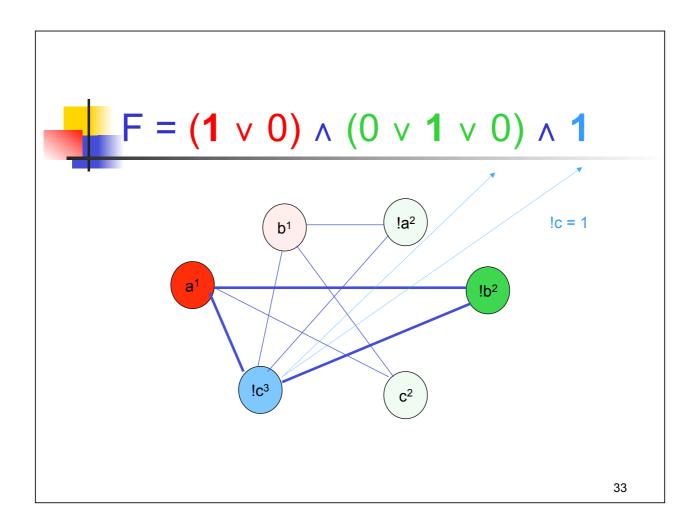


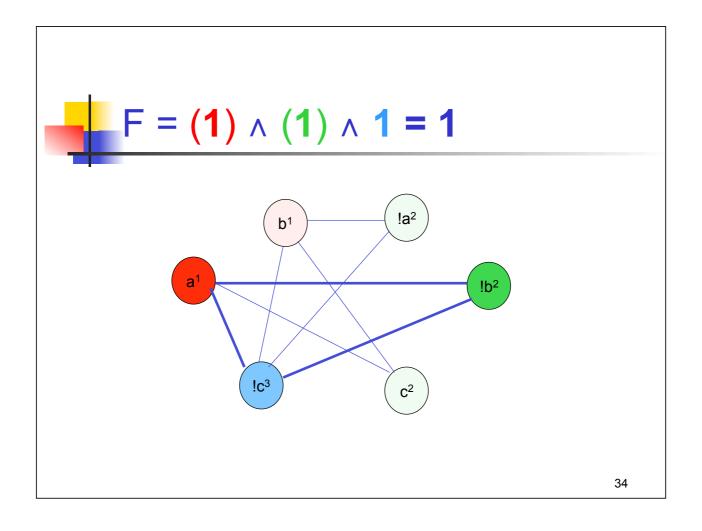














### Riduzione

### F è soddisfacibile ⇒ G contiene una clique

- esiste almeno un letterale vero per ogni clausola
- i corrispondenti vertici in G formano una clique.

35



### Riduzione

- La riduzione da F a G = (V,E) si esegue in tempo polinomiale:
  - n = # variabili
  - *k* = # clausole
  - $|V| \le n k$
  - l'esistenza di un arco si stabilisce in tempo costante
  - $|E| \le O((n k)^2)$



## Problemi NP equivalenti

- $SAT \leq_p CLIQUE \Rightarrow CLIQUE \grave{e}$  NP completo
- SAT è NP completo  $\Rightarrow$  *CLIQUE*  $\leq_p$  *SAT*
- SAT e CLIQUE sono NP equivalenti.
- Tutti i problemi NP completi sono tra loro NP equivalenti.

37

### Gerarchia delle classi

