

```

Distribuzione( a, sx, px, dx ):          <pre: 0 ≤ sx ≤ px ≤ dx ≤ n - 1>
  IF (px != dx) Scambia( px, dx );
  i = sx;
  j = dx-1;
  WHILE (i ≤ j) {
    WHILE ((i ≤ j) && (A[i] ≤ A[dx]))
      i = i+1;
    WHILE ((i ≤ j) && (A[j] ≥ A[dx]))
      j = j-1;
    IF (i < j) Scambia( i, j );
  }
  IF (i != dx) Scambia( i, dx );
  RETURN i;

Scambia( i, j ):                          <pre: sx ≤ i, j ≤ dx>
  temp = a[j]; a[j] = a[i]; a[i] = temp;

```

Codice 2.14 Distribuzione in loco degli elementi di un segmento  $a[sx, dx]$  in base alla posizione  $px$  scelta per il pivot.